

# S2.1

Εκπαιδευτικό Σετ Προγραμματισμού  
Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης

Δραστηριότητες Α' Γυμνασίου

# Πίνακας Περιεχομένων

<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.1 Καρδιά.....</a>	σελ.3
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.2 Ο χτύπος της καρδιάς .....</a>	σελ.5
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.3 Κινήσεις ζώων.....</a>	σελ.7
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.4 Ανάμεικτα συναισθήματα.....</a>	σελ.9
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.5 Ο ήλιος ανατέλλει.....</a>	σελ.11
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.6 Εικόνες συναισθημάτων.....</a>	σελ.13
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.7 Απεικόνιση ονόματος.....</a>	σελ.15
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.8 Ζάρια.....</a>	σελ.17
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.9 Μαγική Μπάλλα 8.....</a>	σελ.19
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.10 Πέτρα -ψαλίδι -χαρτί.....</a>	σελ.21
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.11 Γραφικά ζάρια.....</a>	σελ.23
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.12 Μετρητής βημάτων.....</a>	σελ.25
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.13 Μετρητής βημάτων χαμηλής ενέργειας...</a>	σελ.27
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.14 Γάτα microbit Scratch.....</a>	σελ.29
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.15 Theremin Scratch.....</a>	σελ.31
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.16 Μουσικό κουτί Scratch.....</a>	σελ.33
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.17 Πεινασμένος Δεινόσαυρος Scratch.....</a>	σελ.35
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.18 Πρόγραμμα σχεδίασης Scratch.....</a>	σελ.37
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.19 Κιθάρα -Scratch.....</a>	σελ.39
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.20 Πυξίδα.....</a>	σελ.41
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.21 Θερμόμετρο.....</a>	σελ.43
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.22 Μετρητής .....</a>	σελ.45

<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.23 Τυχαία επιλογή δραστηριότητας.....</a>	σελ.47
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.24 Αισθητήρας ηλιακού φωτός.....</a>	σελ.49
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.25 Γίνε ζωηρός.....</a>	σελ.51
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.26 Λαμπερές ηλιαχτίδες.....</a>	σελ.53
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.27 Απλός συναγερμός κλίσης.....</a>	σελ.55
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.28 Προγραμματισμός LED χαλάρωσης.....</a>	σελ.57
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.29 Αποστολή χαμόγελου.....</a>	σελ.59
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.30 Παρακολούθηση ζώων.....</a>	σελ.61
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.31 Εντοπισμός ήχου.....</a>	σελ.63
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.32 Φώτα ντίσκο.....</a>	σελ.65
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.33 Μετρητής ήχου.....</a>	σελ.67
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.34 Δημιουργία καρδιάς με αφή.....</a>	σελ.69
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.35 Σήμα ηχητικού συναισθήματος.....</a>	σελ.71
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.36 Παιχνίδι αισθήσεων.....</a>	σελ.73
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.37 Μετρονόμος.....</a>	σελ.75
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.38 Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση φωτός με παλαμάκια.....</a>	σελ.77
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.39 Αντικλεπτικό σύστημα.....</a>	σελ.79
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.40 Συναγερμός για μπισκότα.....</a>	σελ.81
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.41 Ευπνητήρι.....</a>	σελ.83
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.42 Θερμόμετρο Max - Min.....</a>	σελ.85
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ1.43 Καταγραφέας δεδομένων περιβάλλοντος.....</a>	σελ.87



# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.1

Καρδιά



micro:bit

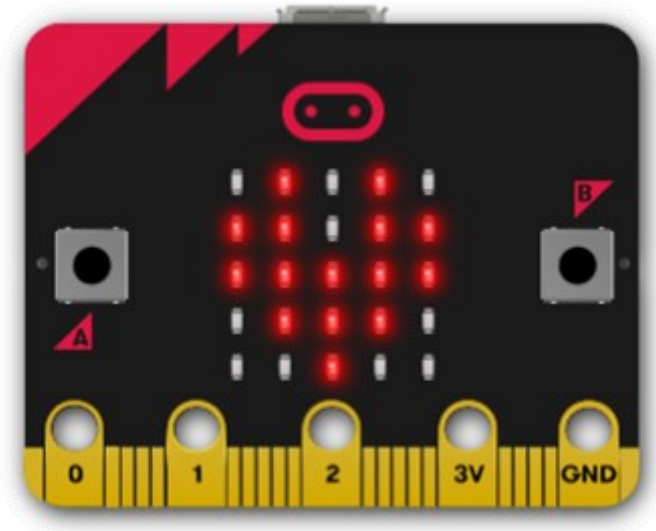
&

# SMART:Blox

Φωτίστε το micro:bit σας με αγάπη, εμφανίζοντας στη μητρική του οθόνη μια καρδιά. Αρχική δραστηριότητα εκμάθησης προγραμματισμού του micro:bit!

Ανοίξτε τη δραστηριότητα στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/heart/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/heart/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)



# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.2

Ο χτύπος της καρδιάς



micro:bit

&

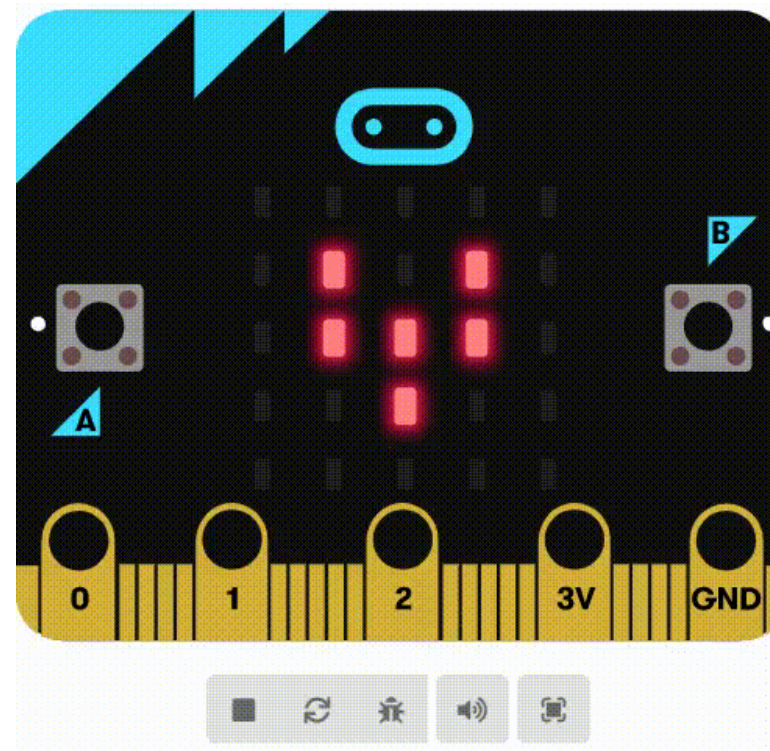
SMART:Blox



Κάντε την καρδιά του micro:bit να χτυπά, χρησιμοποιώντας βρόχους για να δημιουργήσετε μια κινούμενη εικόνα. Η χρήση βρόχων είναι σημαντική στον προγραμματισμό υπολογιστών και ονομάζεται επανάληψη.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/beating-heart/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/beating-heart/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.3

Κινήσεις ζώων



micro:bit

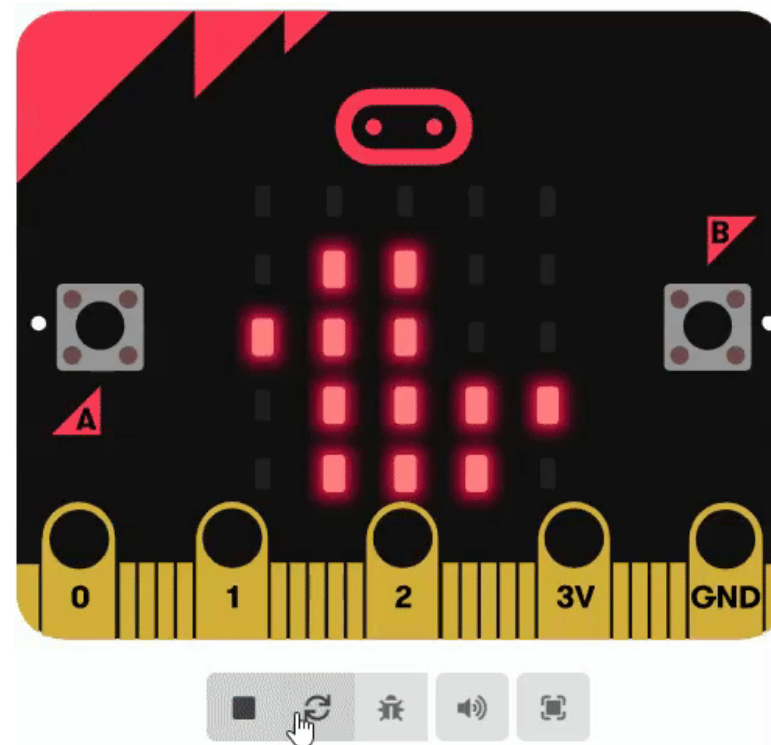
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε κινούμενες εικόνες στη μητρική οθόνη του micro:bit. Η χρήση βρόχων βοηθά στη δημιουργία αποτελεσματικού συμπαγούς κώδικα, χωρίς άσκοπη επανάληψη ίδιων οδηγιών.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/animated-animals/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/animated-animals/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ1.4**

Ανάμεικτα συναισθήματα



micro:bit

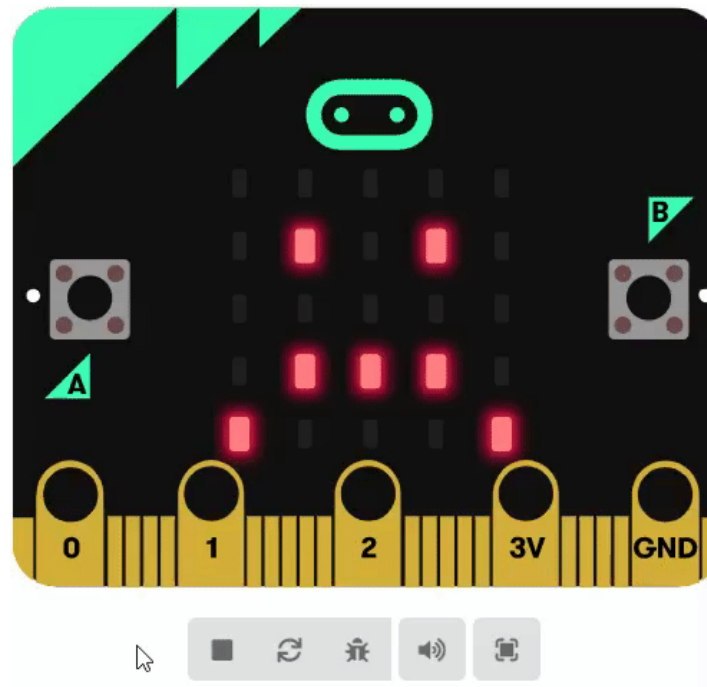
&

**SMART:Blox**

Χαρούμενα και λυπημένα πρόσωπα που αναβοσβήνουν, εκφράζοντας με τον τρόπο αυτόν διάφορα συναισθήματα (χαράς, λύπης κλπ). Οι βρόχοι μπορούν να κάνουν σύνολα εντολών να εκτελούνται για πάντα, αλλά εδώ χρησιμοποιούμε έναν αριθμημένο βρόχο.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/flashing-emotions/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/flashing-emotions/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.5

Ο ήλιος ανατέλλει



micro:bit

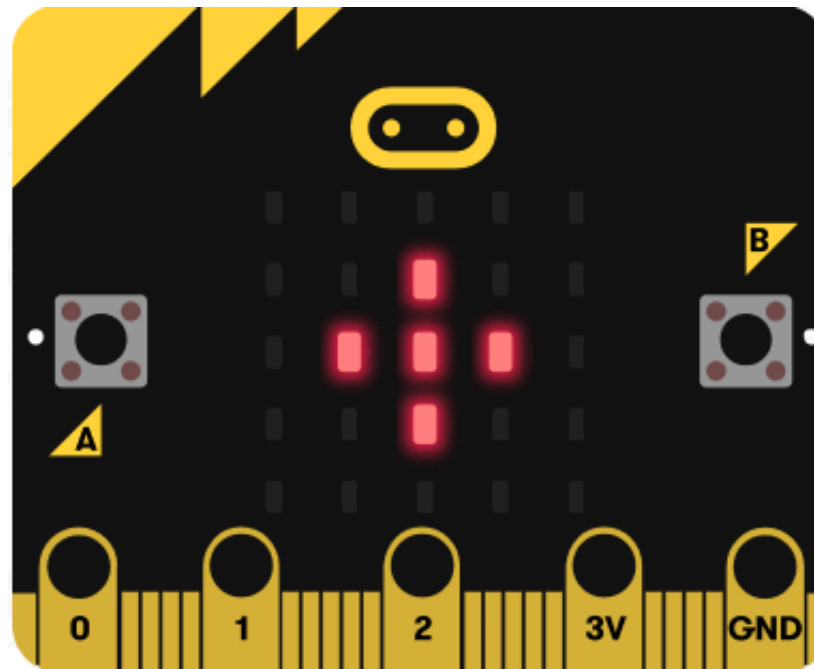
&

SMART:blox

Προσομοιώστε την ανατολή του ήλιου στη μητρική οθόνη του microbit. Οι υπολογιστές, τα τηλέφωνα και τα tablet χρησιμοποιούν μικρές εικόνες για να αναπαραστήσουν πράγματα και ιδέες, χρησιμοποιώντας έναν μικρό αριθμό κουκκίδων ή pixel.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/here-comes-the-sun/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/here-comes-the-sun/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.6

Εικόνες συναισθημάτων



micro:bit

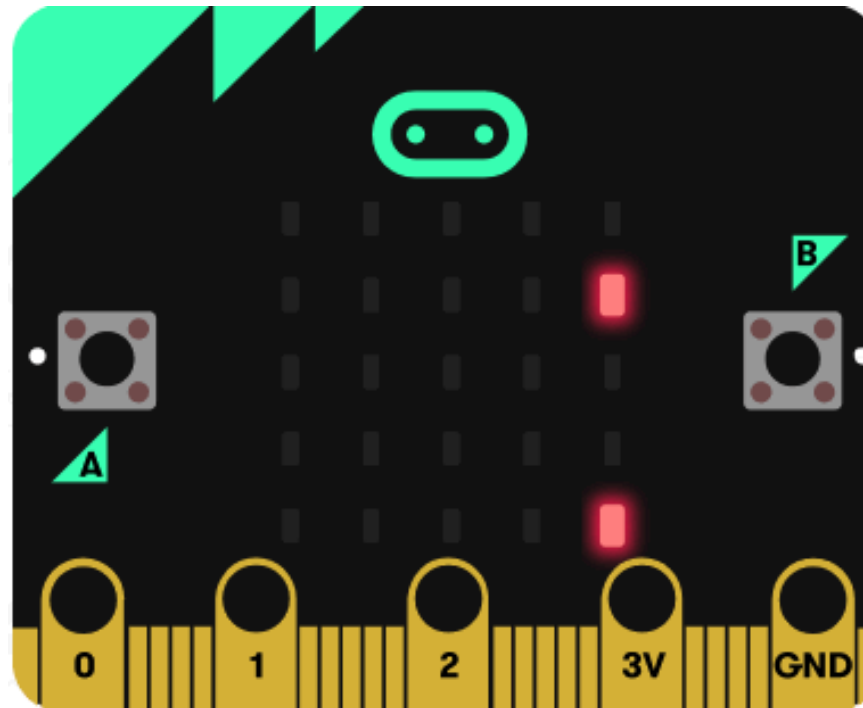
&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε το micro:bit σας προκειμένου να μεταφέρετε στον περίγυρο σας το πώς αισθάνεστε. Το micro:bit έχει δύο κουμπιά εισόδου στο μπροστινό μέρος που μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/emotion-badge/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/emotion-badge/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.7

Απεικόνιση ονόματος



micro:bit

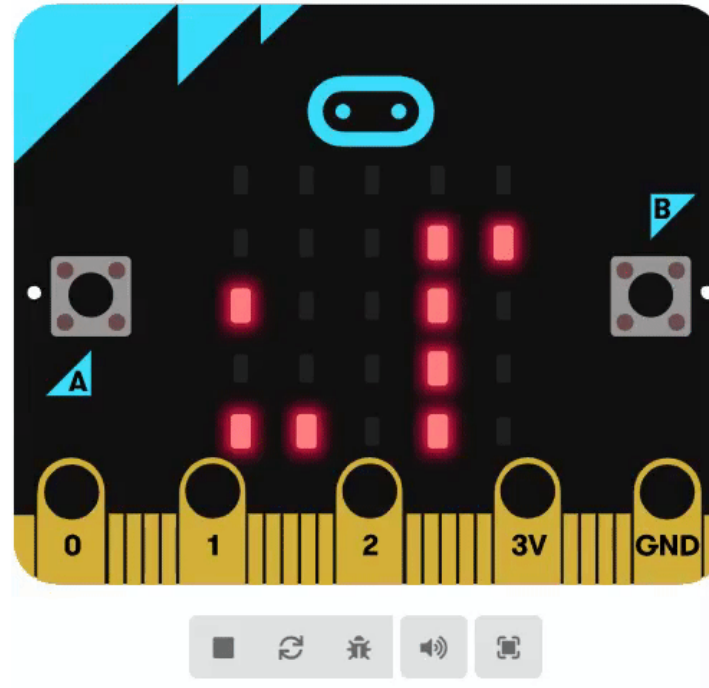
&

SMART:Blox

Συστηθείτε γράφοντας το όνομα σας στη μητρική οθόνη του microbit. Ένας άπειρος βρόχος διατηρεί την ακολουθία ενός κυλιόμενου κειμένου στη μητρική οθόνη LED. Χρησιμοποιείται συχνά για την εμφάνιση πληροφοριών λεωφορείων και τρένων.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/name-badge/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/name-badge/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.8

Ζάρια



micro:bit

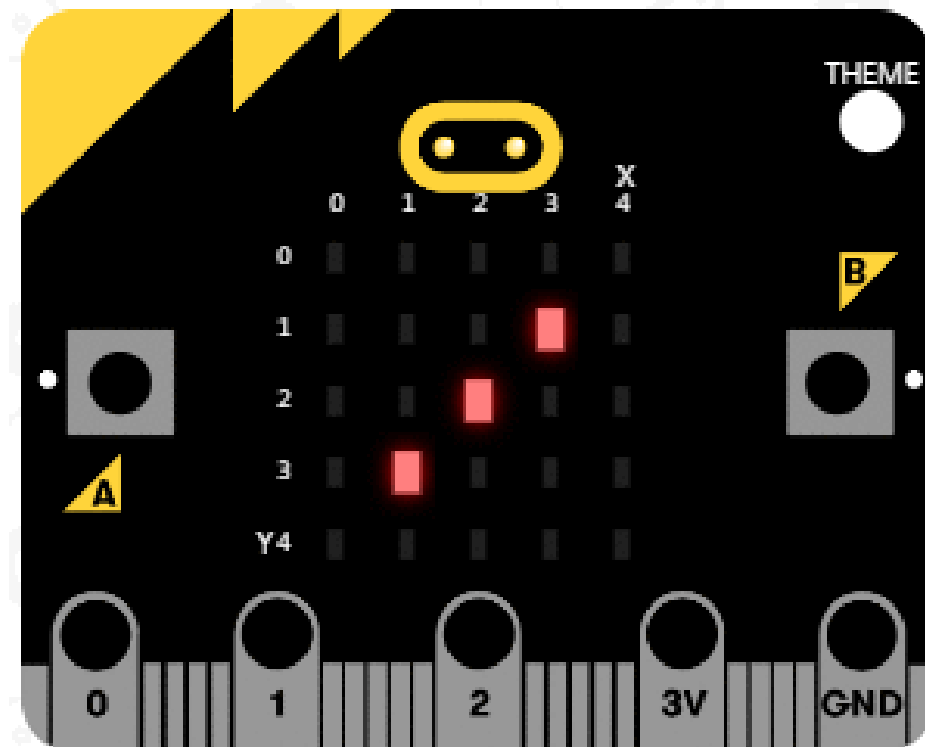
&

SMART:Blox

Ανακινήστε το micro:bit σας προκειμένου να δημιουργήσετε τυχαίους αριθμούς, όπως θα κάνατε με τα ζάρια σε ένα επιτραπέζιο παιχνίδι.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/dice/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/dice/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.9

Μαγική Μπάλλα 8



micro:bit

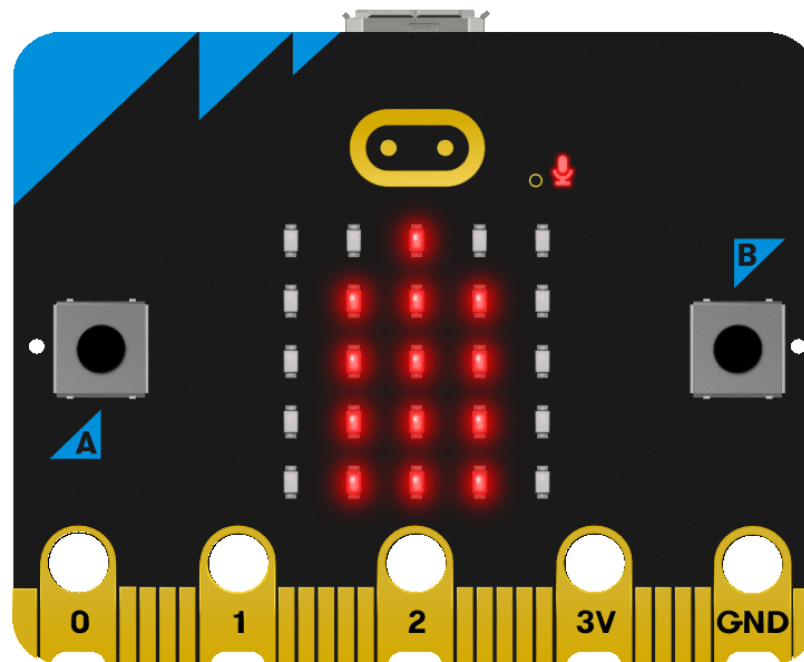
&

SMART:Blox

Το Magic 8-ball έχει σχήμα σαν μια υπερμεγέθη μπάλα μπιλιάρδου, της κάνετε μια ερώτηση όπως «θα γίνω πλούσιος και διάσημος μια μέρα;», ανακινήστε το microbit, το οποίο χρησιμοποιώντας το επιταχυνσιόμετρο θα εμφανίσει μια από τις 20 τυχαίες διαφορετικές απαντήσεις στη μητρική οθόνη.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/magic-8ball/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/magic-8ball/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.10

Πέτρα -ψαλίδι -χαρτί



micro:bit

&

SMART:Blox

Παίξτε αυτό το κλασικό παιχνίδι με δύο micro:bit και μάθετε για την επιλογή, τις μεταβλητές και τους τυχαίους αριθμούς ταυτόχρονα. Η πέτρα νικάει το ψαλίδι, το ψαλίδι το χαρτί και το χαρτί την πέτρα(τυλίγει την πέτρα!).

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/rock-paper-scissors/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/rock-paper-scissors/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.11

Γραφικά ζάρια



micro:bit

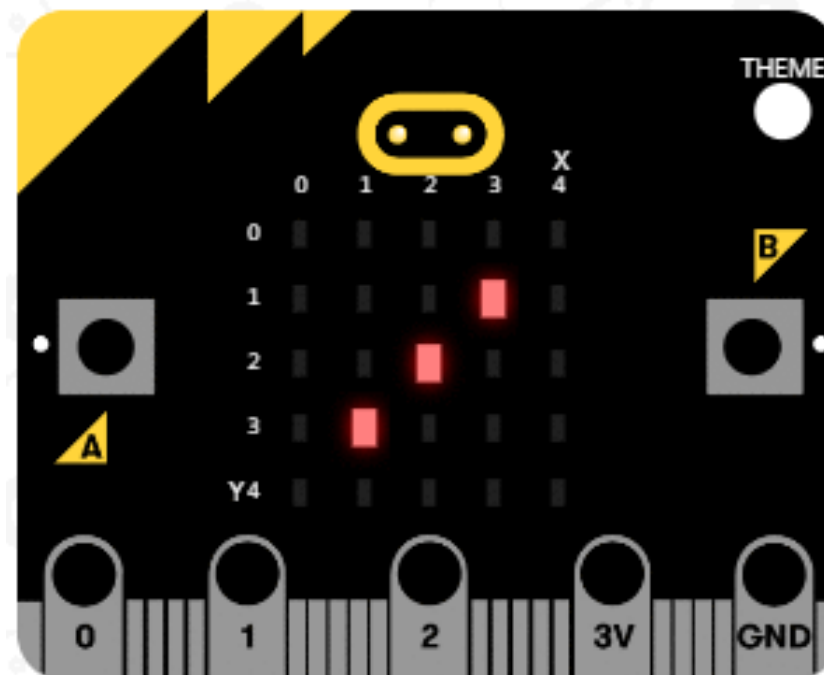
&

# SMART:Blox

Μια δραστηριότητα που μοιάζει με πραγματικό ζάρι, με μοτίβα τυχαίων κουκκίδων μεταξύ 1 και 6 αντί αριθμών. Με χρήση του επιταχυνσιόμετρου ενεργοποιείται η δημιουργία ενός τυχαίου αριθμού μεταξύ 1 και 6 εμφανής στη μητρική οθόνη LED, όταν ανακινείτε το micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/graphical-dice/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/graphical-dice/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.12

### Μετρητής βημάτων



micro:bit

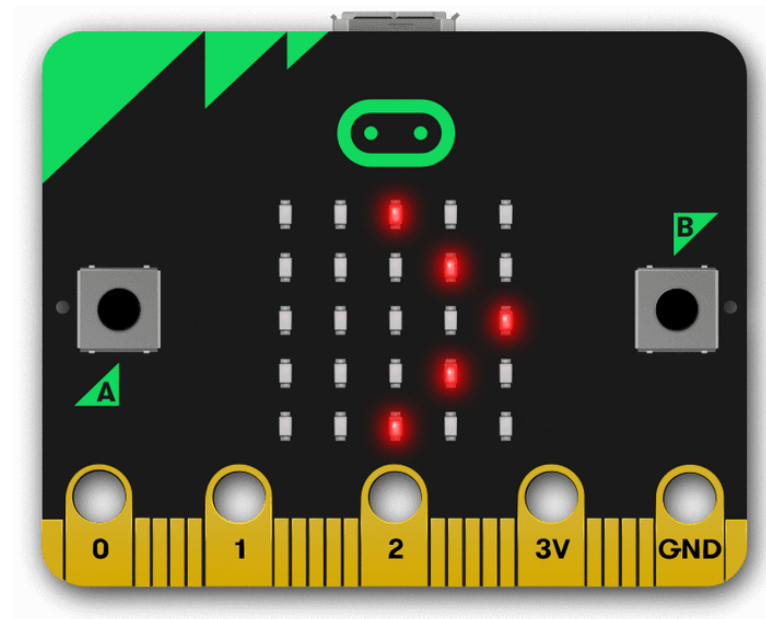
&

# SMART:Blox

Μετατρέψτε το micro:bit σας σε μετρητή βημάτων (ή βηματόμετρο), για να σας βοηθήσει να παρακολουθείτε πόσο δραστήριοι είστε. Χρησιμοποιεί το επιταχυνσιόμετρο για να μετράει ένα βήμα κάθε φορά που το micro:bit ανακινείται και αποθηκεύει τον συνολικό αριθμό σε μια μεταβλητή που ονομάζεται βήματα .

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/step-counter/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/step-counter/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.13

Μετρητής βημάτων χαμηλής  
ενέργειας



micro:bit

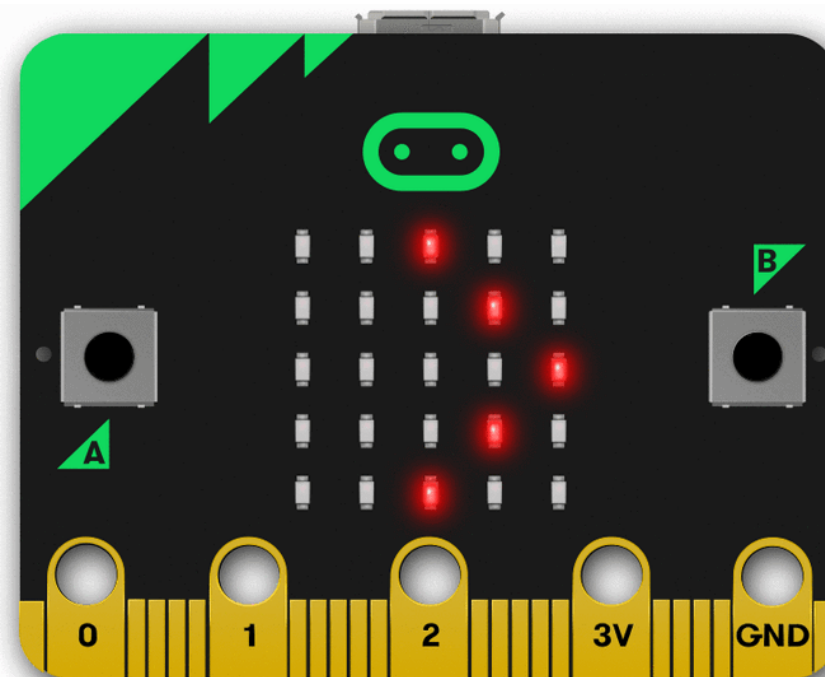
&

SMART:Blox

Όπως το έργο μετρητής βήματος, τώρα όμως με μπαταρίες μεγαλύτερης διάρκειας, αυτό το πρόγραμμα χρησιμοποιεί το επιταχυνσιόμετρο για να μετράει ένα βήμα κάθε φορά που το micro:bit ανακινείται και αποθηκεύει τον συνολικό αριθμό σε μια μεταβλητή που ονομάζεται βήματα .

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

<https://microbit.org/projects/make-it-code-it/step-counter/>





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.14

Γάτα microbit Scratch



micro:bit

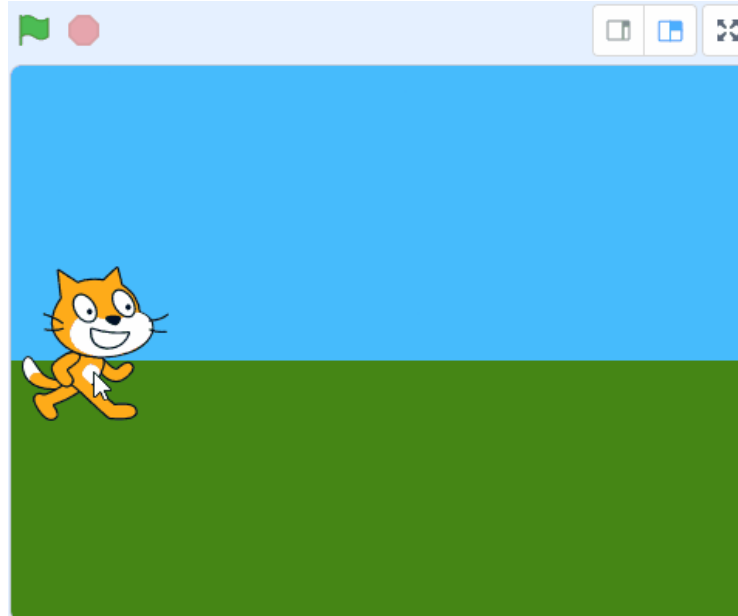
&

# SMART:Blox

Συνδέστε μια μπαταρία στο micro:bit και δημιουργήστε μια διασύνδεση με το πρόγραμμα Scratch. Στη συνέχεια, τοποθετήστε τη συσκευή σε ένα μαλακό παιχνίδι, προκειμένου να την προστατεύσετε. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-jumping-cat/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-jumping-cat/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.15

### Theremin Scratch



micro:bit

&

# SMART:Blox

Κατασκευάστε ένα τρομακτικό μουσικό όργανο, το θέρεμιν (είναι ένα ηλεκτρονικό μουσικό όργανο που ελέγχεται χωρίς φυσική επαφή και αποτελείται συνήθως από δύο μεταλλικές κεραίες που ανιχνεύουν τη σχετική θέση των χεριών του χειριστή. Ο ήχος του οργάνου συνδέεται συχνά με απόκοσμες καταστάσεις), που το ελέγχετε κουνώντας το χέρι σας. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-theremin/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-theremin/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.16

Μουσικό κουτί Scratch



micro:bit

&

SMART:Blox

Κατασκευάστε το δικό σας ηχητικό μηχάνημα χρησιμοποιώντας τα κουμπιά micro:bit και το επιταχυνσιόμετρο. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/scratch-boombox/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/scratch-boombox/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.17

Πεινασμένος Δεινόσαυρος Scratch



micro:bit

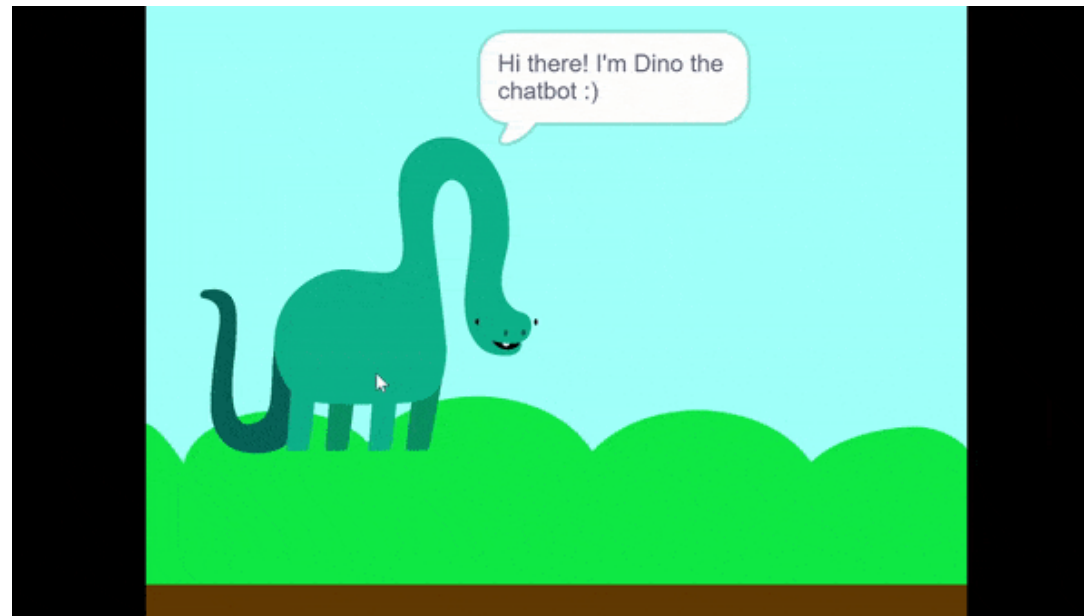
&

# SMART:Blox

Μάθετε πώς να κατασκευάσετε ένα ασύρματο χειριστήριο παιχνιδιών με το micro:bit και το Scratch. Διασυνδέστε το micro:bit στο Scratch και μετά γείρετε το, για να μετακινήσετε τον δεινόσαυρο, για να πιάσει και να φάει tacos. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-hungry-dino/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-hungry-dino/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.18

Πρόγραμμα σχεδίασης Scratch



micro:bit

&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε το micro:bit για να ελέγξετε ένα πρόγραμμα σχεδίασης Scratch. Αυτό το πρόγραμμα χρησιμοποιεί το επιταχυνσιόμετρο του micro:bit για να καθοδηγήσει το sprite του μολυβιού γύρω από την οθόνη, σχεδιάζοντας μια γραμμή καθώς κινείται. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-paint/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/scratch-paint/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.19

Κιθάρα –Scratch



micro:bit

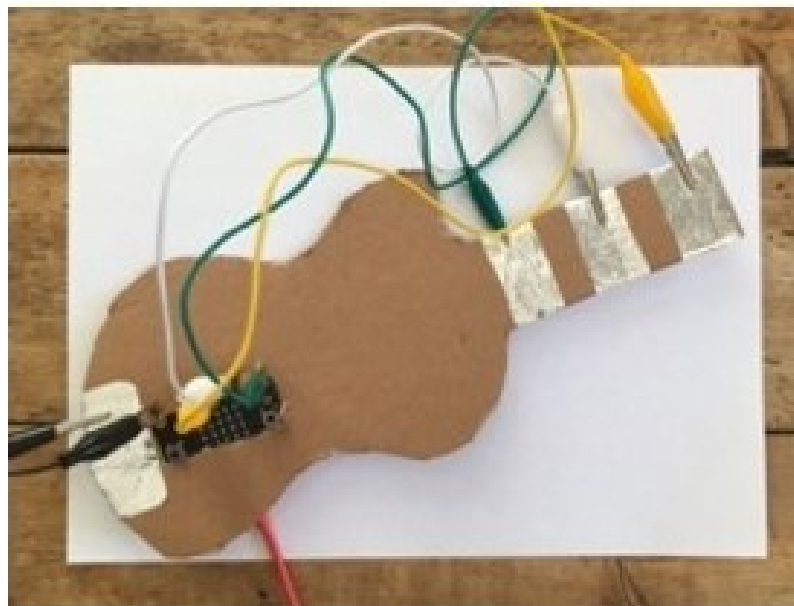
&

SMART:Blox

Παίξτε πραγματικές συγχορδίες σε μια ηλεκτρική κιθάρα micro:bit. Κατασκευάστε μια κιθάρα ή πληκτρολόγιο από χαρτόνι και αλουμινόχαρτο, όπως αυτό της εικόνας. Ανατρέξτε στη διεύθυνση <https://scratch.mit.edu/microbit> για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο λειτουργίας του Scratch με το micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/scratch-guitar/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/scratch-guitar/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.20

Πυξίδα



micro:bit

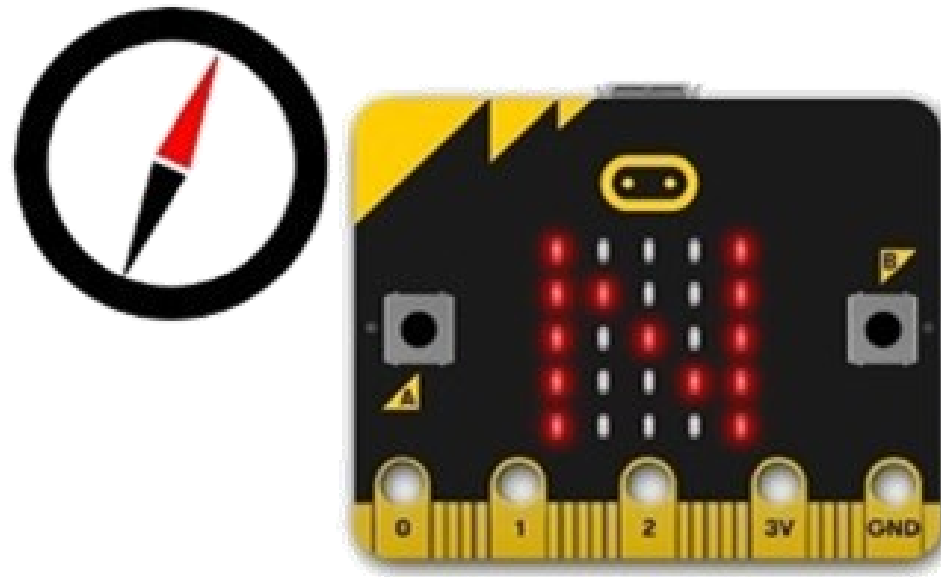
&

SMART:Blox

Μετατρέψτε το micro:bit σας σε μια απλή πυξίδα, που δείχνει την απόκλιση από τον μαγνητικό Βορρά σε μοίρες. Το micro:bit σας διαθέτει έναν ενσωματωμένο αισθητήρα πυξίδας, που ονομάζεται μαγνητόμετρο. Όταν πατάτε το κουμπί A (είσοδος), το micro:bit λαμβάνει μια ένδειξη από τον αισθητήρα πυξίδας και εμφανίζει την ένδειξη στη μητρική οθόνη LED.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/compass-bearing/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/compass-bearing/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.21

### Θερμόμετρο



micro:bit

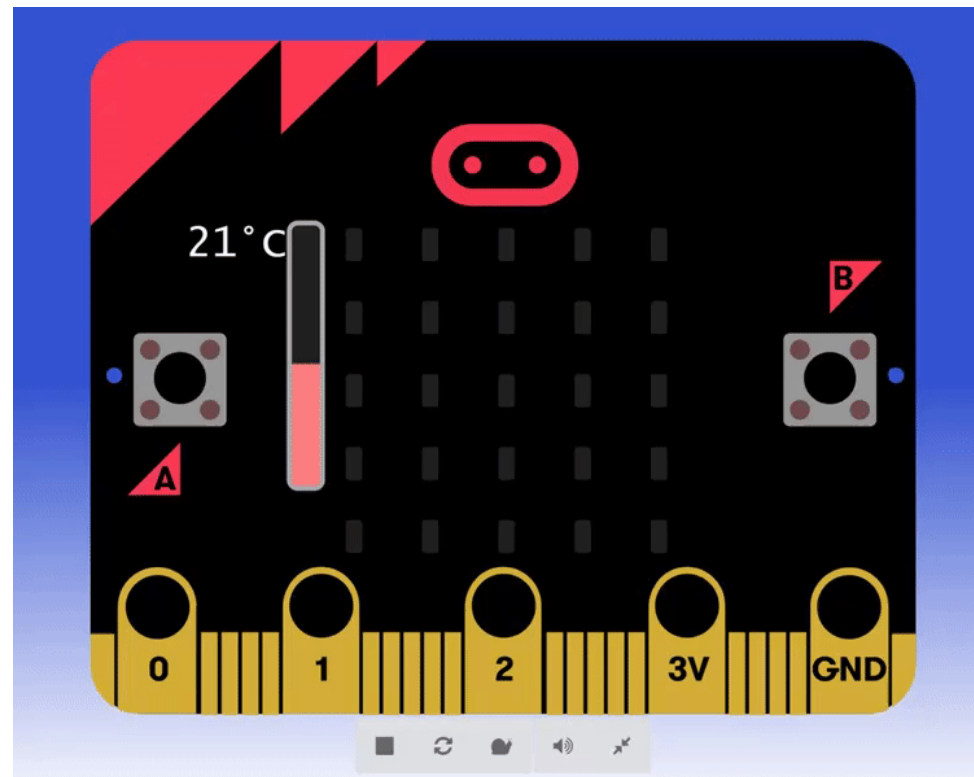
&

# SMART:Blox

Δείτε πόσο ζεστό ή κρύο είναι το micro:bit σας και ο περιβάλλοντας χώρος, χρησιμοποιώντας τον ενσωματωμένο στην κεντρική μονάδα επεξεργασίας, αισθητήρα θερμοκρασίας.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/thermometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/thermometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.22

Μετρητής



micro:bit

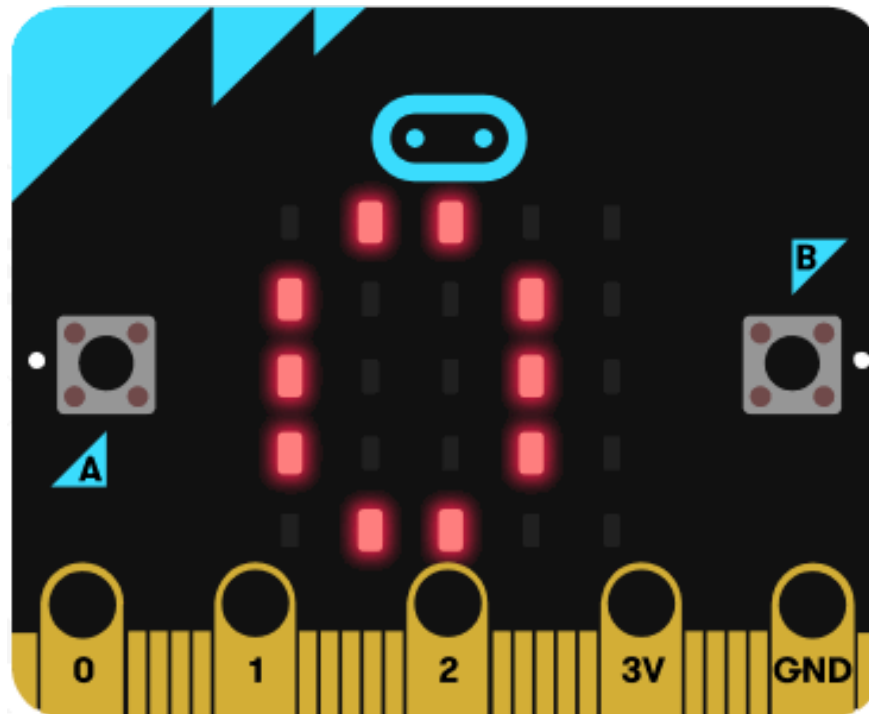
&

SMART:Blox

Ένα απλό έργο που θα σας βοηθήσει να μετρήσετε....οτιδήποτε επιθυμείτε! Αυτό το πρόγραμμα χρησιμοποιεί μια μεταβλητή που ονομάζεται "count". Κάθε φορά που πατάτε το κουμπί B, αυξάνεται η μεταβλητή μέτρησης κατά 1 και την εμφανίζει στην οθόνη LED.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/counter/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/counter/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.23

Τυχαία επιλογή δραστηριότητας



micro:bit

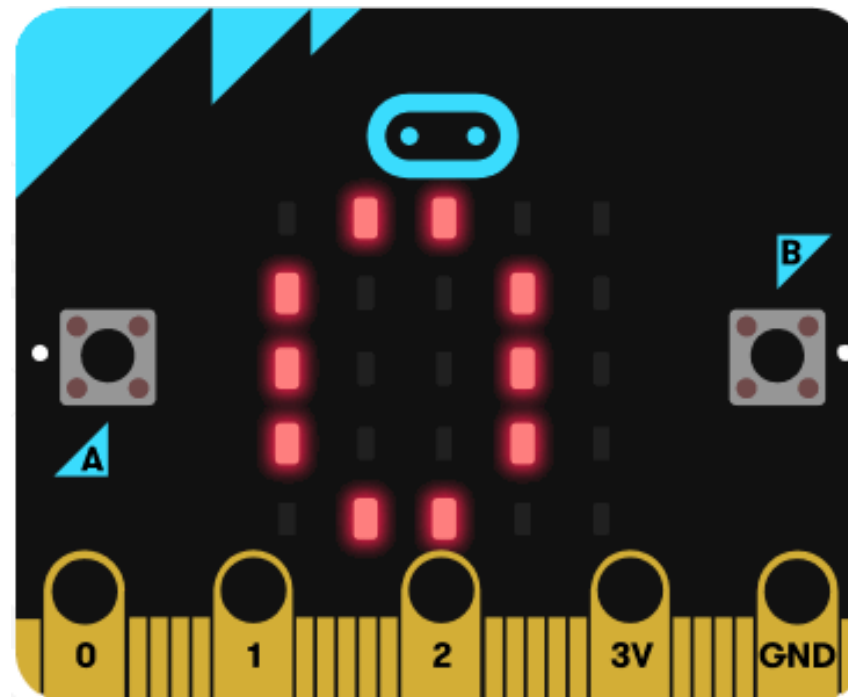
&

SMART:Blox

Δυσκολεύεστε να αποφασίσετε ή να συμφωνήσετε τι να κάνετε; Αφήστε αυτό το πρόγραμμα micro:bit να επιλέξει για εσάς! Πατώντας το κουμπί A, το micro:bit σας επιλέγει έναν τυχαίο αριθμό μεταξύ 1 και 6, ο οποίος ανταποκρίνεται στη δραστηριότητα που έχετε αρχικοποιήσει.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/activity-picker/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/activity-picker/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.24

Αισθητήρας ηλιακού φωτός



micro:bit

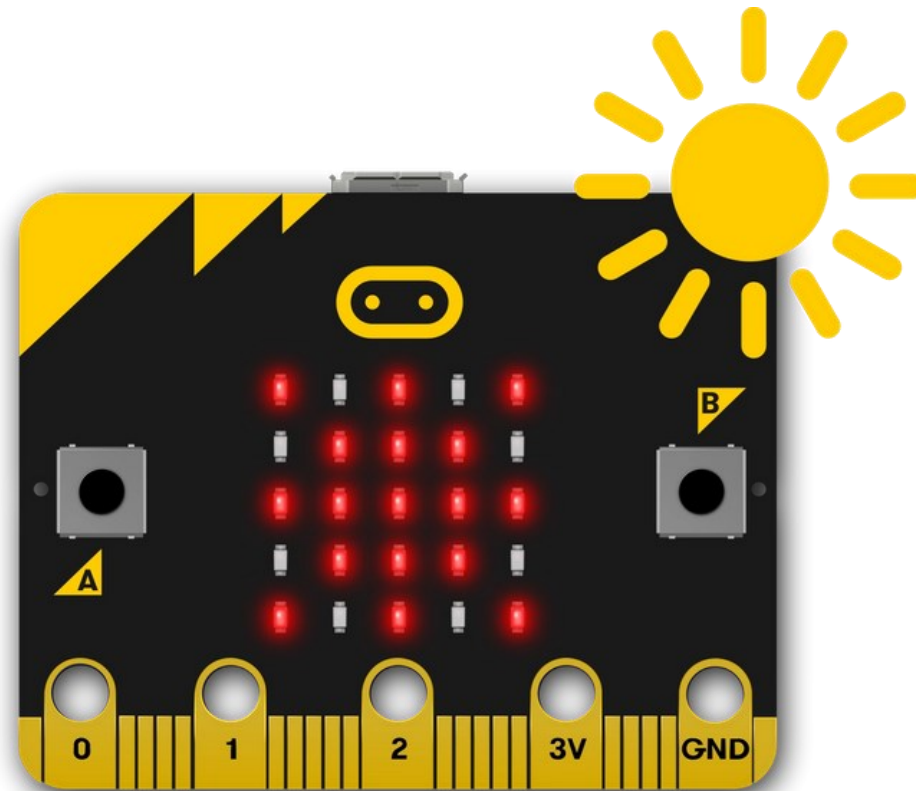
&

SMART:Blox

Μετατρέψτε την οθόνη LED σε αισθητήρα για να κάνετε το micro:bit σας να αντιδρά στο φως. Εκτός από τη λειτουργία εξόδου, τα LED στο micro:bit σας μπορούν επίσης, να λειτουργήσουν ως αισθητήρας φωτός της συσκευής εισόδου.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sunlight-sensor/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sunlight-sensor/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.25

Γίνε ζωνπός



micro:bit

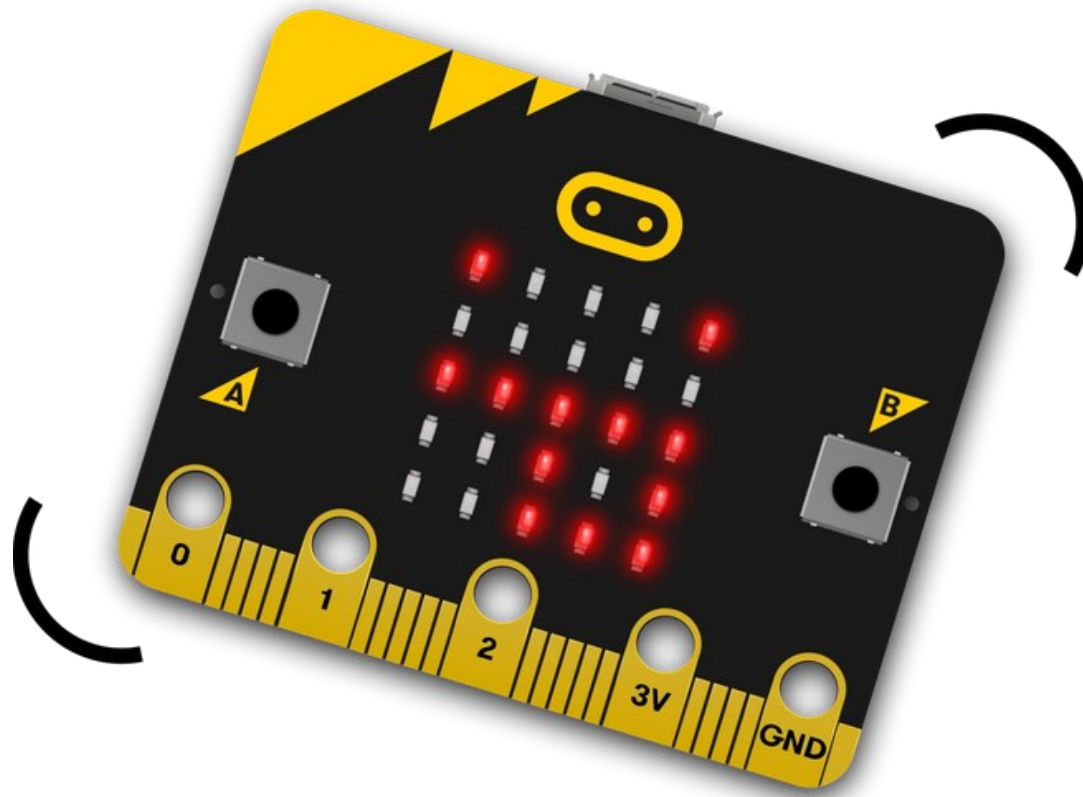
&

SMART:Blox

Επεκτείνετε το εύρος των συναισθημάτων που μπορείτε να δείξετε, πηδήξτε πάνω-κάτω για να δείξετε ότι αισθάνεστε ζωηροί! Αυτό το πρόγραμμα χρησιμοποιεί την είσοδο του επιταχυνσιόμετρου και αντιλαμβάνεται την κίνηση.

Ανοίξτε το έργο σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/get-silly/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/get-silly/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.26

Λαμπερές ηλιαχτίδες



micro:bit

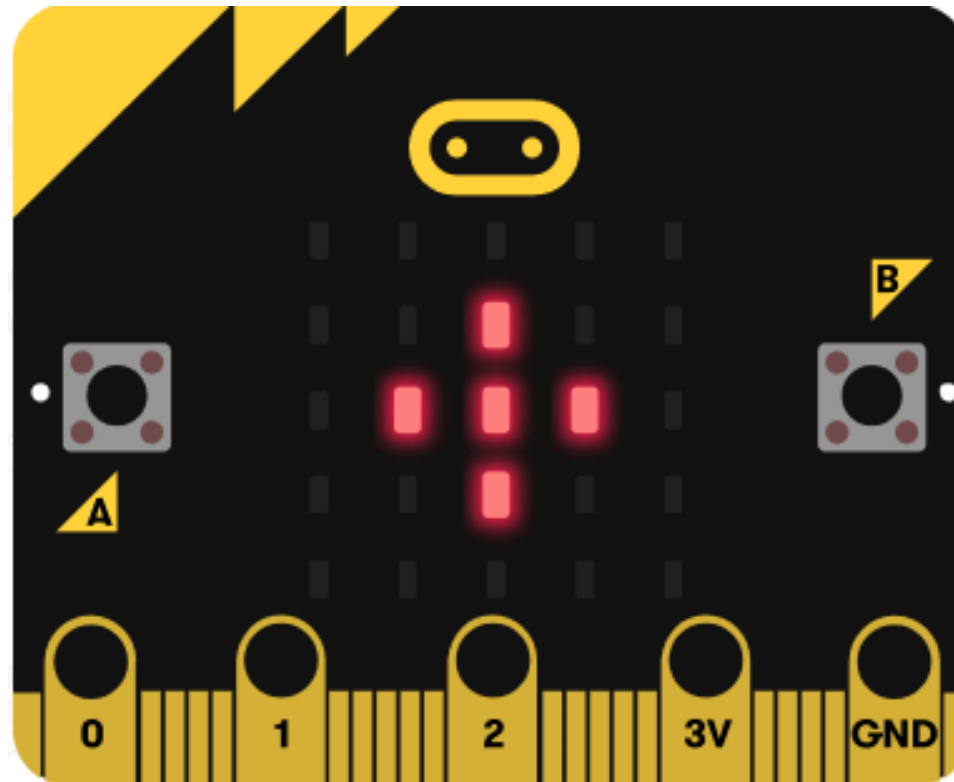
&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε το εικονίδιο ήλιου και μια εντολή βρόχου, προκειμένου να δημιουργήσετε ένα κινούμενο σχέδιο ηλιαχτίδας.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/shining-sunbeams/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/shining-sunbeams/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.27

Απλός συναγερμός κλίσης



micro:bit

&

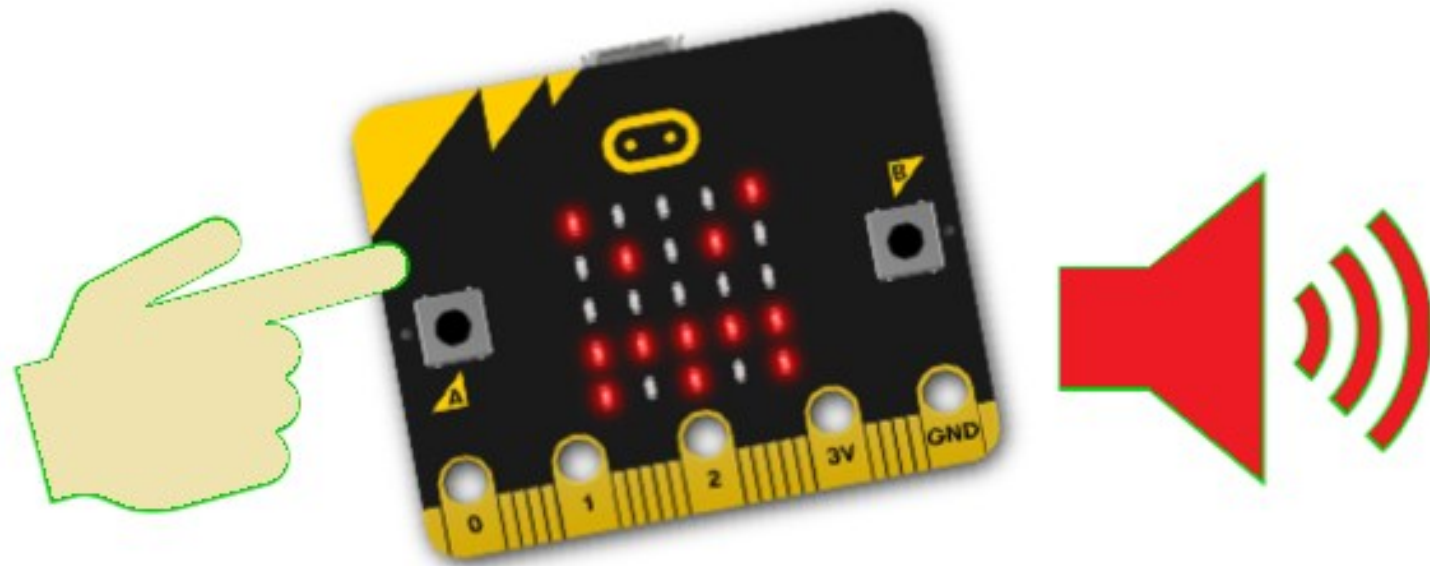
SMART:BlOX

## ΜΓ1.27 - Απλός συναγερμός κλίσης

Δημιουργήστε ένα ξυπνητήρι που ανάβει και παίζει έναν τόνο, όταν μετακινείται το micro:bit. Ο ενσωματωμένος αισθητήρας του επιταχυνσιόμετρου ανιχνεύει την κίνηση.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/simple-tilt-alarm/?x\\_tr\\_sl=en&x\\_tr\\_tl=el&x\\_tr\\_hl=el&x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/simple-tilt-alarm/?x_tr_sl=en&x_tr_tl=el&x_tr_hl=el&x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.28

Προγραμματισμός LED χαλάρωσης



micro:bit

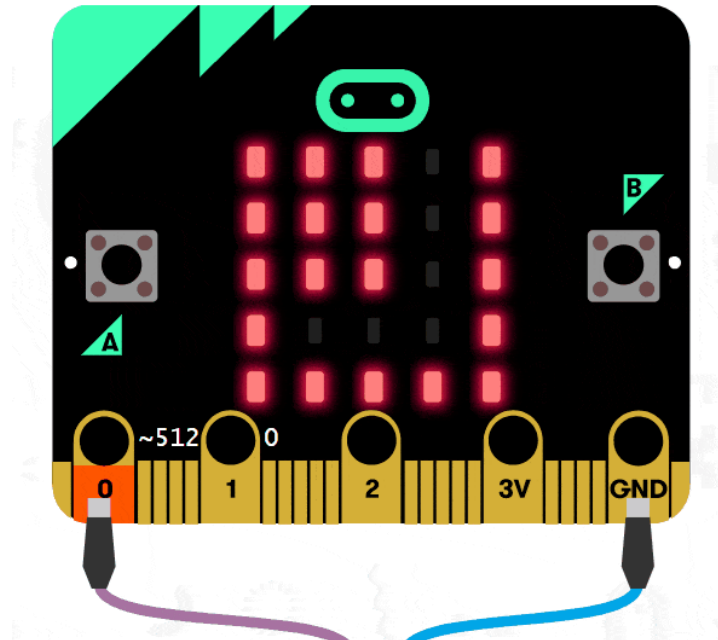
&

SMART:blox

Μετατρέψτε το micro:bit σας σε μια απλή ψηφιακή συσκευή για να σας βοηθήσει να χαλαρώσετε επιβραδύνοντας και ρυθμίζοντας την αναπνοή σας, χρησιμοποιώντας μια απλή ακολουθία κινούμενων εικόνων. Δημιουργήστε μια ακολουθία κινούμενων σχεδίων σε έναν βρόχο «για πάντα», για να συνεχίσει να λειτουργεί.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/calming-leds/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/calming-leds/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.29

Αποστολή χαμόγελου



micro:bit

&

SMART:blox

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα χρησιμοποιώντας τη ραδιολήψη, για να στείλετε ένα χαμόγελο από το ένα micro:bit στο άλλο. Η ραδιοεπικοινωνία μεταξύ ηλεκτρονικών συσκευών χρησιμοποιεί πρωτόκολλα, για να διασφαλίσει ότι τα μηνύματα δρομολογούνται αυτούσια.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/send-a-smile/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/send-a-smile/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.30

Παρακολούθηση ζώων



micro:bit

&

SMART:blox

Χρησιμοποιήστε το επιταχυνσιόμετρο και τις δυνατότητες ραδιολήψης του micro:bit, για να φτιάξετε ένα πρωτότυπο μιας συσκευής που θα βοηθήσει τους επιστήμονες να παρακολουθούν τις πολικές αρκούδες ή άλλα ζώα και γενικά πως μπορεί να χρησιμοποιηθεί η ραδιοεπικοινωνία, μεταξύ ηλεκτρονικών συσκευών για επιστημονική μελέτη.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/animal-tracker/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/animal-tracker/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.31

### Εντοπισμός ήχου



micro:bit

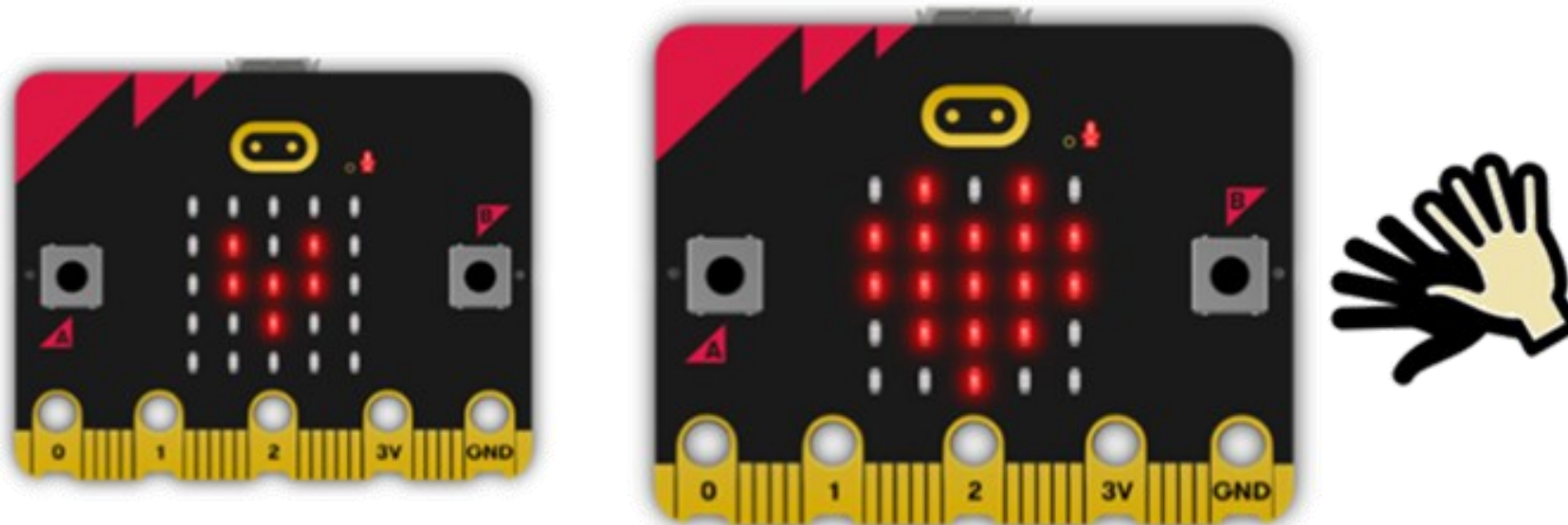
&

# SMART:Blox

Δημιουργήστε μια δραστηριότητα, μέσω της οποίας να ανταποκρίνεται το μικρόφωνο του micro:bit σε διάφορους ήχους (πχ χειροκροτήματα), εμφανίζοντας στη μητρική οθόνη ένα κινούμενο φως. Μαθαίνετε πώς οι υπολογιστές λαμβάνουν εισόδους, τις επεξεργάζονται χρησιμοποιώντας κώδικα και δημιουργούν διαφορετικές εξόδους.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/clap-hearts/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/clap-hearts/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.32

Φώτα ντίσκο



micro:bit

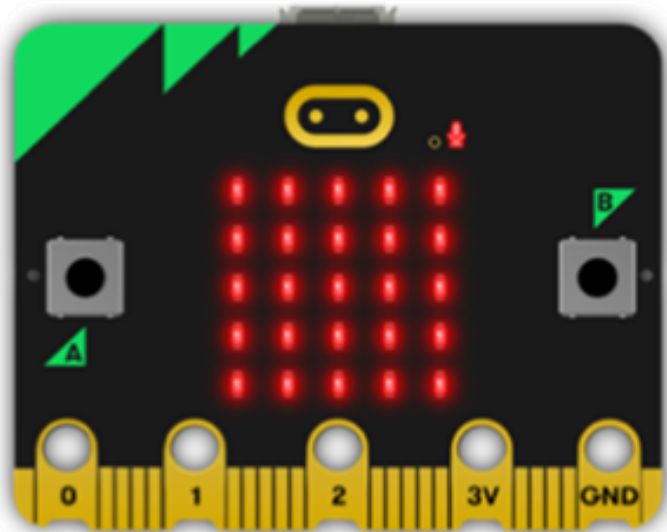
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε μια δραστηριότητα με τις λυχνίες LED να πάλλονται έγκαιρα στη μουσική που λαμβάνεται από το ενσωματωμένο μικρόφωνο. Όσο πιο δυνατοί είναι οι ήχοι, τόσο μεγαλύτερη η φωτεινότητα. Μαθαίνετε πώς να διαφοροποιήσετε τη φωτεινότητα της εξόδου της οθόνης LED, ανάλογα με τις μετρήσεις εισόδου του αισθητήρα.

Ανοίξτε το έργο σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/disco-lights/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/disco-lights/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.33

Μετρητής ήχου



micro:bit

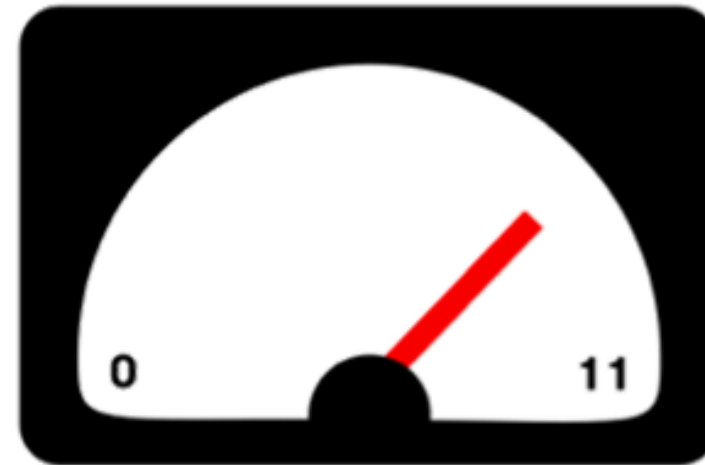
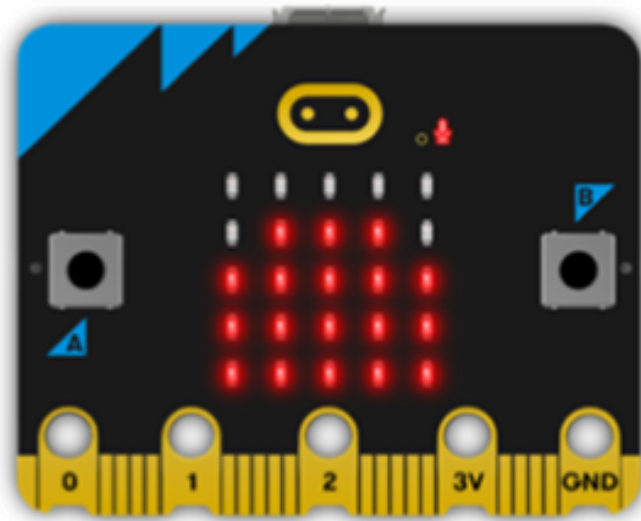
&

SMART:Blox

Μετρήστε τον θόρυβο του περιβάλλοντος γύρω σας, χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα μικροφώνου micro:bit και μια απλή απεικόνιση ραβδωτού γραφήματος. Το μικρόφωνο του micro:bit μετρά τα επίπεδα ήχου σε αριθμούς μεταξύ 0 και 255.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-meter/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-meter/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.34

Δημιουργία καρδιάς με αφή



micro:bit

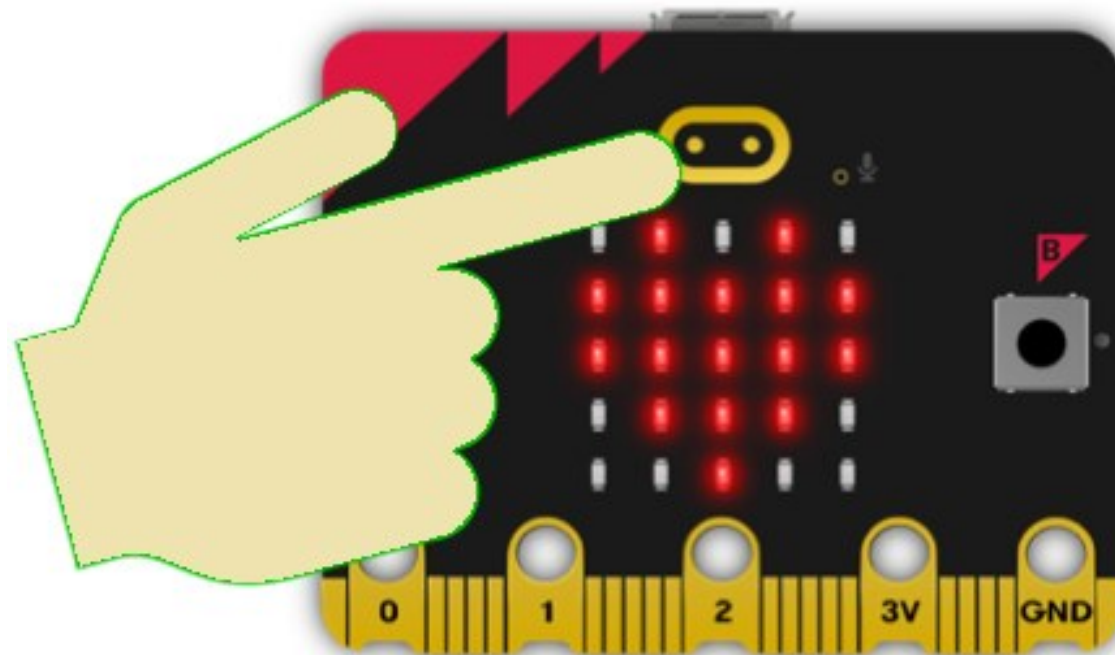
&

SMART:Blox

Φωτίστε το micro:bit σας με μια καρδιά - αλλά μόνο όταν το αγγίζετε! Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τον νέο αισθητήρα λογότυπου αφής του micro:bit, για να ενεργοποιήσετε διαφορετικά συμβάντα, όταν τον αγγίζετε και όταν τον αφήνετε.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/touch-heart/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/touch-heart/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.35

Σήμα ηχητικού συναισθήματος



micro:bit

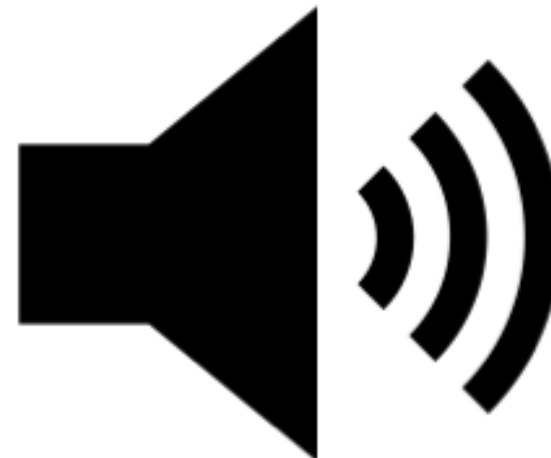
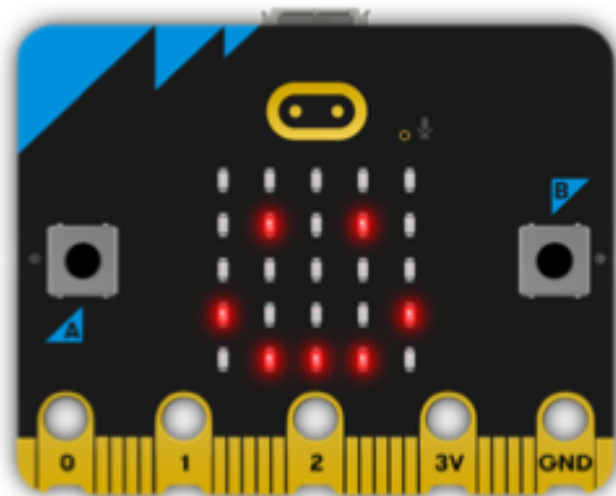
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα σήμα συναισθημάτων που εκφράζει το πώς νιώθετε σε ήχους καθώς και σε εικόνες. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τους ενσωματωμένους ήχους του νέου micro:bit ως εξόδους, για να προσθέσετε ποικιλομορφία στα έργα σας.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-emotion-badge/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-emotion-badge/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.36

Παιχνίδι αισθήσεων



micro:bit

&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα παιχνίδι με αισθήσεις που ανταποκρίνεται στην κίνηση με φως και ήχο. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τις ενσωματωμένες εισόδους του αισθητήρα επιταχυνσιόμετρου του micro:bit και νέους εκφραστικούς ήχους ως εξόδους.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sensory-toy/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sensory-toy/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.37

Μετρονόμος



micro:bit

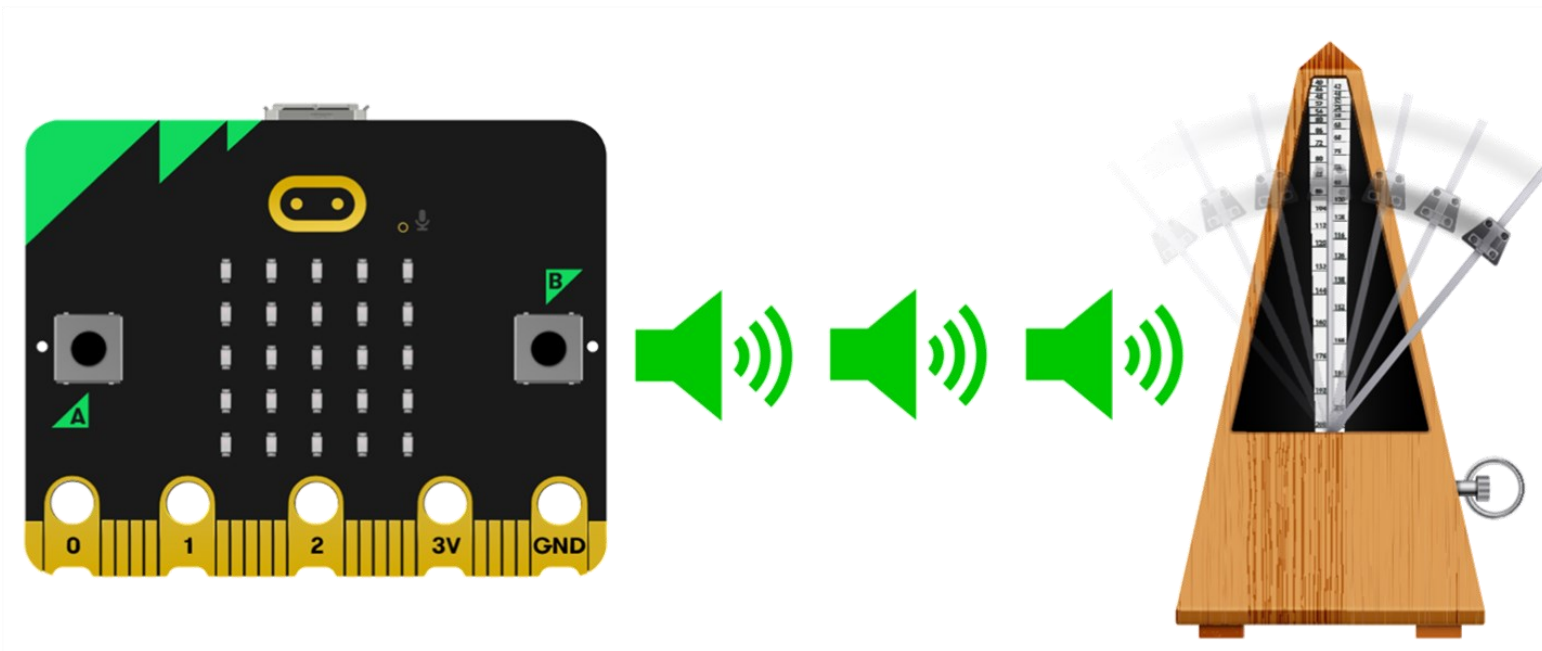
&

SMART:Blox

Κωδικοποιήστε τον δικό σας ηλεκτρονικό μετρονόμο σε ρυθμούς τους οποίους μπορείτε να επιβραδύνετε και να επιταχύνετε καθώς εξασκείστε στη μουσική. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τα κουμπιά εισόδου και εξόδου του ήχου.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/metronome/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/metronome/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.38

Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση  
φωτός με παλαμάκια



micro:bit

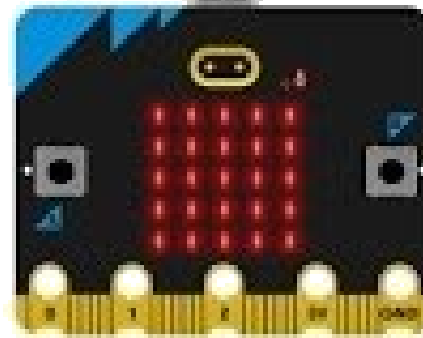
&

SMART:Blox

Μετατρέψτε το micro:bit σας σε φως, που μπορείτε να ανάβετε και να σβήνετε χτυπώντας παλαμάκια ή προκαλώντας οποιονδήποτε δυνατό ήχο. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τις εξόδους σε απόκριση των εισόδων του αισθητήρα, για να δημιουργήσετε έναν διακόπτη που ενεργοποιείται και απενεργοποιείται.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/clap-lights/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/clap-lights/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.39

Αντικλεπτικό σύστημα



micro:bit

&

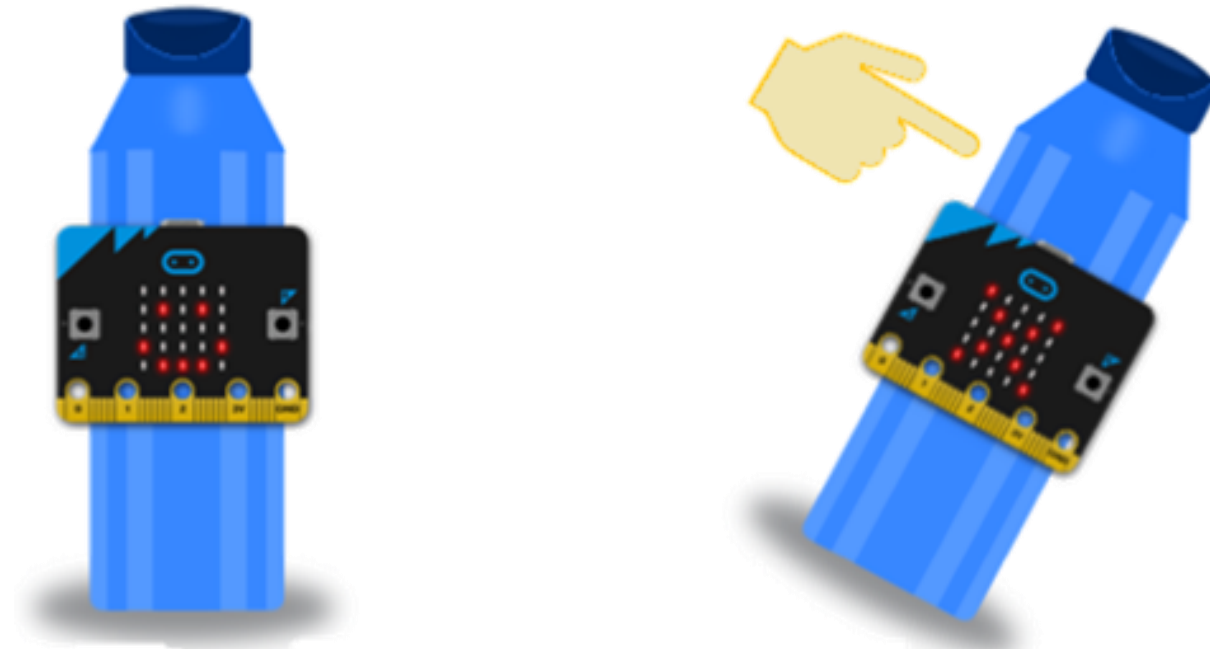
SMART:Blox

## ΜΓ1.39 - Αντικλεπτικό σύστημα

Μετατρέψτε το micro:bit του BBC σε ειδοποίηση για μπουκάλι νερού, ώστε να μπορείτε να καταλάβετε εάν κάποιος άλλος έχει πει από αυτό. Το micro:bit δείχνει μια καρδιά στην οθόνη LED του, όταν το μπουκάλι νερού σας είναι όρθιο. Μαθαίνετε πως το επιταχυνσιόμετρο μετρά δυνάμεις σε τρεις διαστάσεις.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/water-bottle-alert/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/water-bottle-alert/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.40

Συναγερμός για μπισκότα



micro:bit

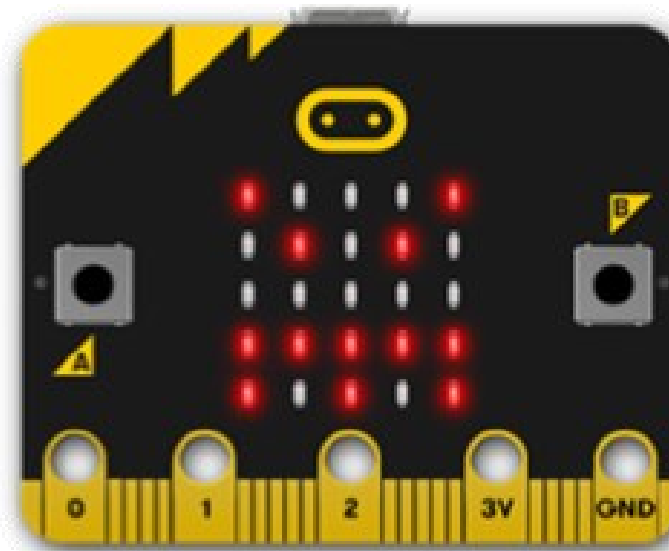
&

SMART:Blox

Έχει πάει κανείς στο κουτί για τα μπισκότα σας; Μπορείτε να προγραμματίσετε το micro:bit του BBC, ώστε να λειτουργεί ως συναγερμός για να σας ενημερώνει! Το πρόγραμμα μετατρέπει την οθόνη LED του micro:bit σε αισθητήρα φωτός.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/cookie-tin-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/cookie-tin-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.41

Ξυπνητήρι



micro:bit

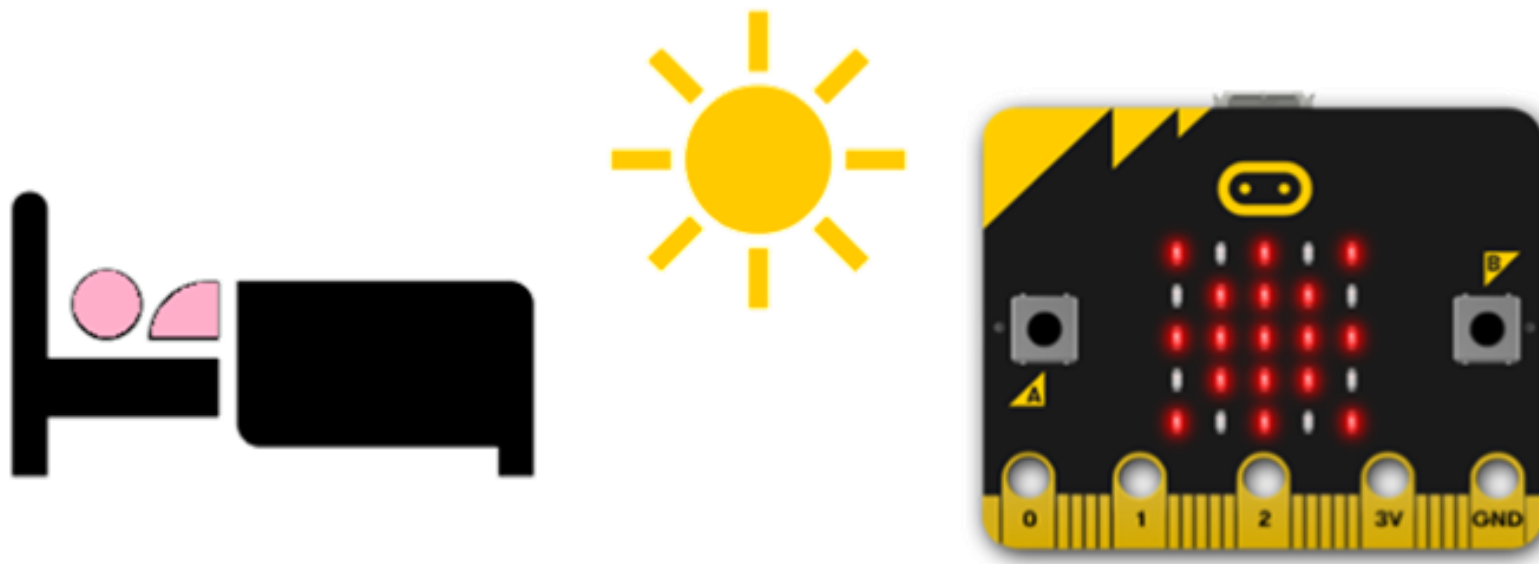
&

# SMART:Blox

Μετατρέψτε το micro:bit σας σε φωτοευαίσθητο συναγερμό για να σας βοηθήσει να ξυπνάτε το πρωί. Θα μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε άπειρους βρόχους και επιλογή με λογική σύγκρισης.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/get-up/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/get-up/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ1.42

Θερμόμετρο Max - Min



micro:bit

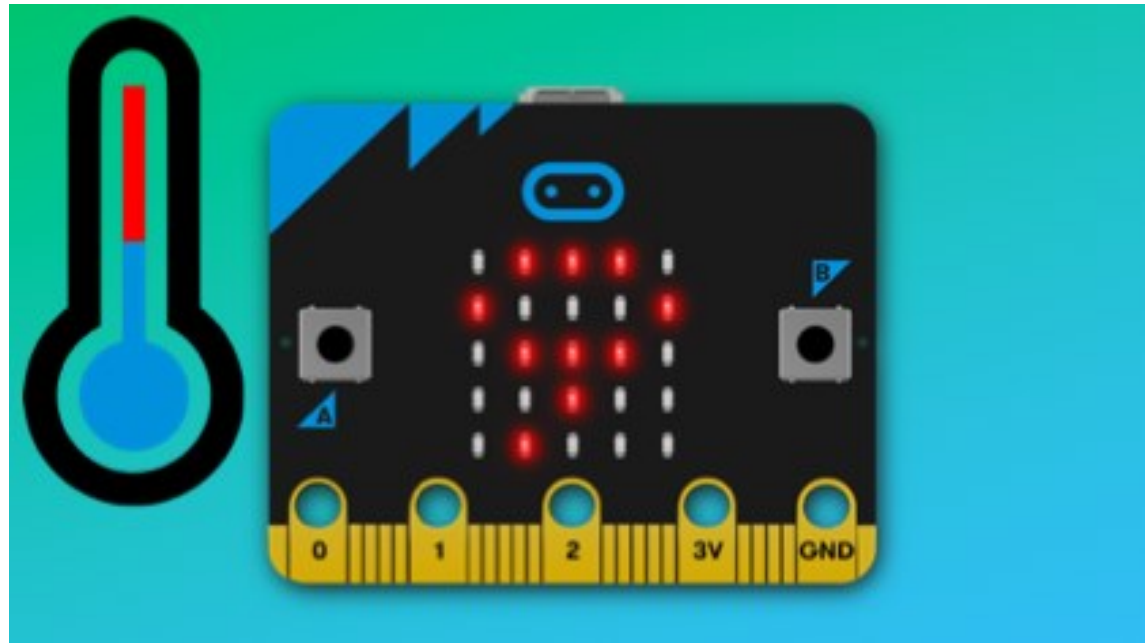
&

SMART:Blox

Παρακολουθήστε τις υψηλότερες και τις χαμηλότερες θερμοκρασίες σε °C (Κελσίου) προγραμματίζοντας κατάλληλα τον αισθητήρα θερμοκρασίας μέσα στην CPU του micro:bit. Με αυτό το πρόγραμμα μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιείτε 3 μεταβλητές : την τρέχουσα θερμοκρασία, την μέγιστη και την ελάχιστη.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/max-min-thermometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/max-min-thermometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ1.43

Καταγραφείας δεδομένων  
περιβάλλοντος



micro:bit

&

# SMART:BlOX

Ανακαλύψτε τα καλύτερα μέρη για να καλλιεργήσετε φυτά χρησιμοποιώντας το micro:bit του BBC για να μελετήσετε τα επίπεδα φωτός και τις θερμοκρασίες για αρκετές ώρες ή ημέρες. Μαθαίνετε τη λειτουργία όλων των αισθητήρων και τη συλλογή δεδομένων.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/environment-data-logger/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/environment-data-logger/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)

