

# S2.1

Εκπαιδευτικό Σετ Προγραμματισμού  
Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης

Δραστηριότητες Β Γυμνασίου

# Πίνακας Περιεχομένων

<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.1 Μετρητής βημάτων.....</a>	σελ.3
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.2 Πυξίδα.....</a>	σελ.5
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.3 Θερμόμετρο Max-min.....</a>	σελ.7
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.4 Φωτάκι νυκτός.....</a>	σελ.9
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.5 Κάντε λίγο θόρυβο.....</a>	σελ.11
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.6 Τζουκ μποξ.....</a>	σελ.13
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.7 Βρόχοι Frère Jacques.....</a>	σελ.15
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.8 Τηλεμεταφορά εικόνας.....</a>	σελ.17
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.9 Ομαδική τηλεμεταφορά εικόνας.....</a>	σελ.19
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.10 Πες μου ένα μυστικό.....</a>	σελ.21
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.11 Θερμόμετρο εσωτερικού-εξωτερικού χώρου..</a>	σελ.23
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.12 Πομπός καρδιακών παλμών.....</a>	σελ.25
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.13 Κυνήγι θησαυρού.....</a>	σελ.27
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.14 Πίνακας επιλογής δραστηριοτήτων.....</a>	σελ.29
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.15 Θερμόμετρο Φαρενάιτ.....</a>	σελ.31
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.16 Jukebox με ένταση.....</a>	σελ.33
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.17 Απλός συναγερμός πόρτας.....</a>	σελ.35
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.18 Χρονοδιακόπτης αφής.....</a>	σελ.37
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.19 Αγγίξτε το χρονόμετρο.....</a>	σελ.39
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.20 Καταγραφικό ήχου.....</a>	σελ.41
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.21 Προγραμματισμός ηλεκτρονικού κατοικιδίου</a>	σελ.43
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.22 Αλφάδι.....</a>	σελ.45

<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.23 Ηχητική πυξίδα.....</a>	σελ.47
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.24 Κερί.....</a>	σελ.49
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.25 Μετρητής χρόνου για παλαμάκια (Clap-o-meter).....</a>	σελ.51
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.26 Καταγραφικό δεδομένων.....</a>	σελ.53
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.27 Μετρητής εγγύτητας.....</a>	σελ.55
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.28 Κιθάρα 1 - μελωδίες αφής.....</a>	σελ.57
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.29 Κιθάρα 2 - συγχορδίες.....</a>	σελ.59
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.30 Κιθάρα 3 - οκτάβες.....</a>	σελ.61
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.31 Συναγερμός κλίσης.....</a>	σελ.63
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.32 Ελαφρύς συναγερμός.....</a>	σελ.65
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.33 Συναγερμός διακόπτη πίεσης.....</a>	σελ.67
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.34 Συναγερμός πορτών.....</a>	σελ.69
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.35 Παιχνίδι αντίδρασης.....</a>	σελ.71
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.36 Καταγραφέας δεδομένων MakeCode.....</a>	σελ.73
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.37 Καταγραφέας δεδομένων Python.....</a>	σελ.75
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.38 Πυγολαμπίδες.....</a>	σελ.77
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.39 Ενεργειακό φωτόμετρο.....</a>	σελ.79
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.40 Χρονοδιακόπτης ενεργειακού φωτός.....</a>	σελ.81
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.41 Υπολογιστής κόστους ενέργειας.....</a>	σελ.83
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.42 Καταγραφέας δεδομένων κίνησης.....</a>	σελ.85
<a href="#">Δραστηριότητα ΜΓ2.43 Συναγερμός κίνησης (PIR).....</a>	σελ.87



# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.1

Μετρητής βημάτων



micro:bit

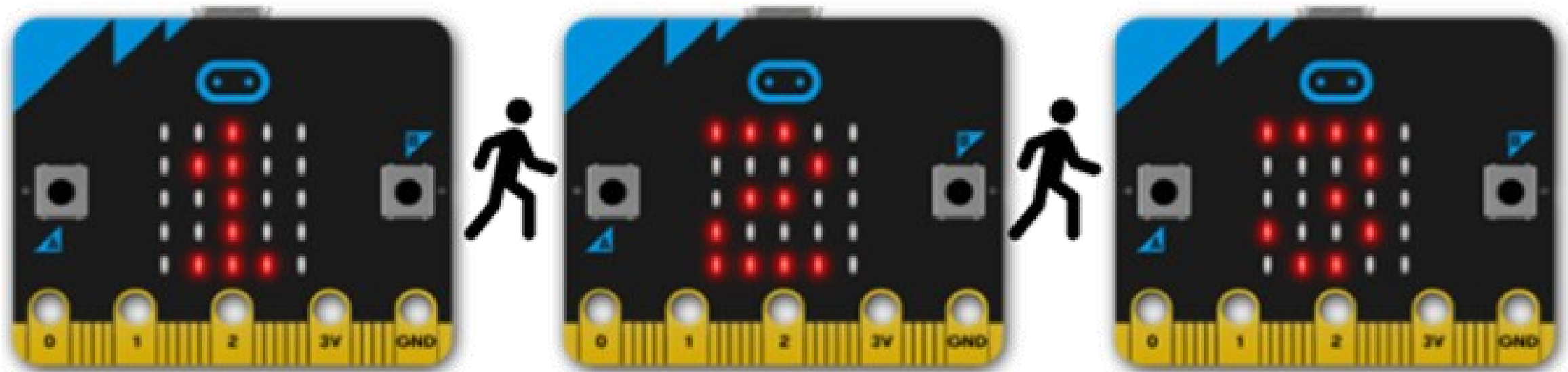
&

SMART:Blox

Ένας μετρητής βημάτων που μπορείτε να τον κάνετε πιο ακριβή, προσαρμόζοντάς το στον δικό σας τρόπο βάρδισης. Μαθαίνετε πώς το micro:bit μπορεί να συλλέξει αριθμητικά δεδομένα από τον αισθητήρα επιτάχυνσης.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sensitive-step-counter/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sensitive-step-counter/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.2

Πυξίδα



micro:bit

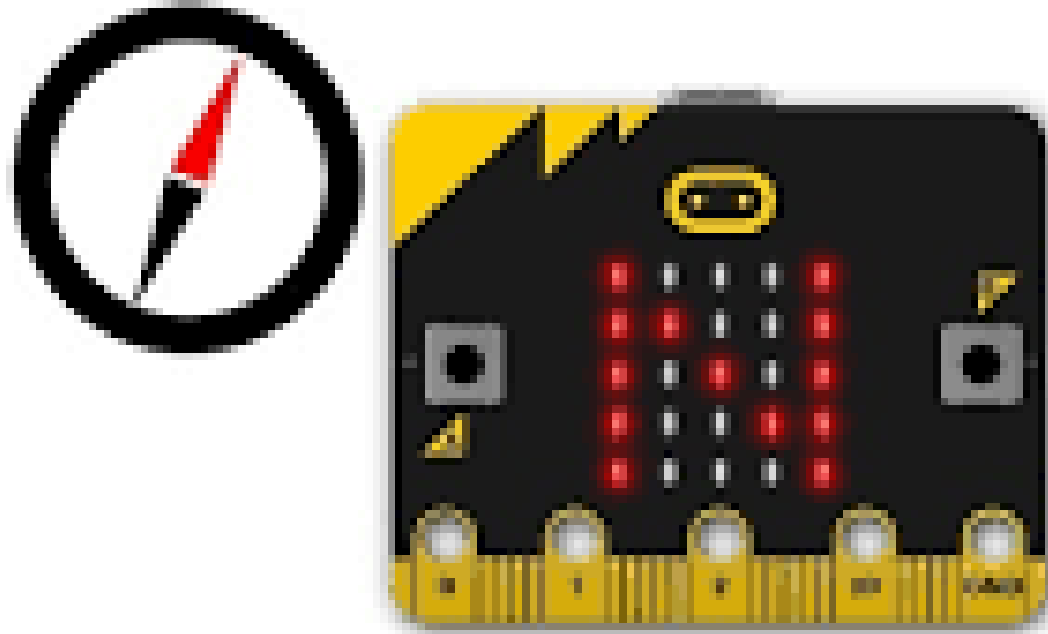
&

SMART:Blox

Αυτή η απλή πυξίδα θα σας δείξει σε ποια κατεύθυνση είναι ο Βορράς. Το micro:bit σας διαθέτει έναν αισθητήρα πυξίδας, που ονομάζεται μαγνητόμετρο και μετρά τα μαγνητικά πεδία.

Ανοίξτε δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/compass-north/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/compass-north/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.3

Θερμόμετρο Max-min



micro:bit

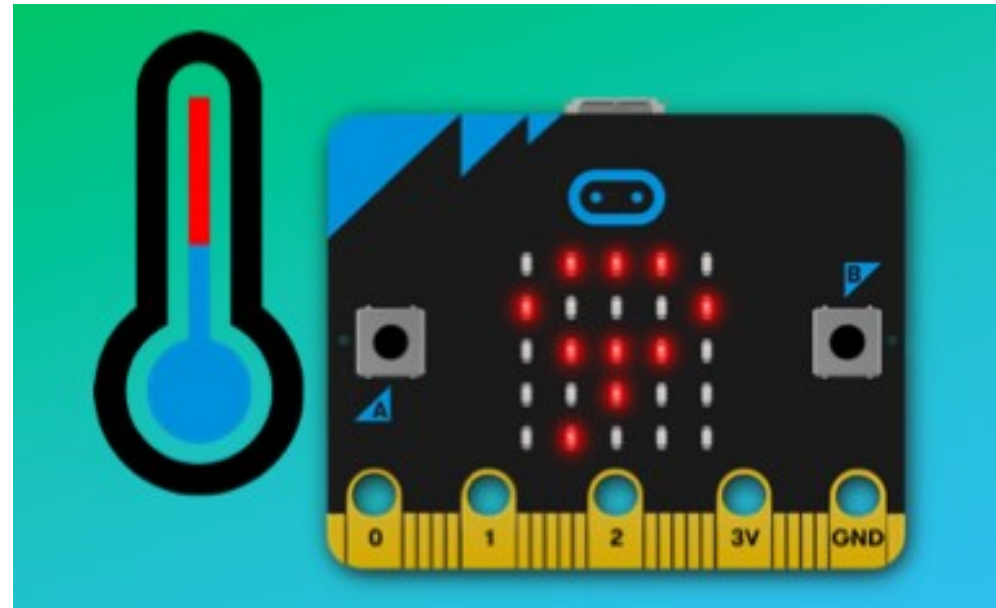
&

SMART:Blox

Παρακολουθήστε τις υψηλότερες και τις χαμηλότερες θερμοκρασίες, αφήνοντας αυτό το πρόγραμμα να εκτελείται σε micro:bit. Χρησιμοποιείται ο αισθητήρας θερμοκρασίας μέσα στην CPU (κεντρική μονάδα επεξεργασίας) του micro:bit για τη μέτρηση της θερμοκρασίας σε °C (Κελσίου).

Ανοίξτε δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/max-min-thermometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/max-min-thermometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.4

Φωτάκι νυκτός



micro:bit

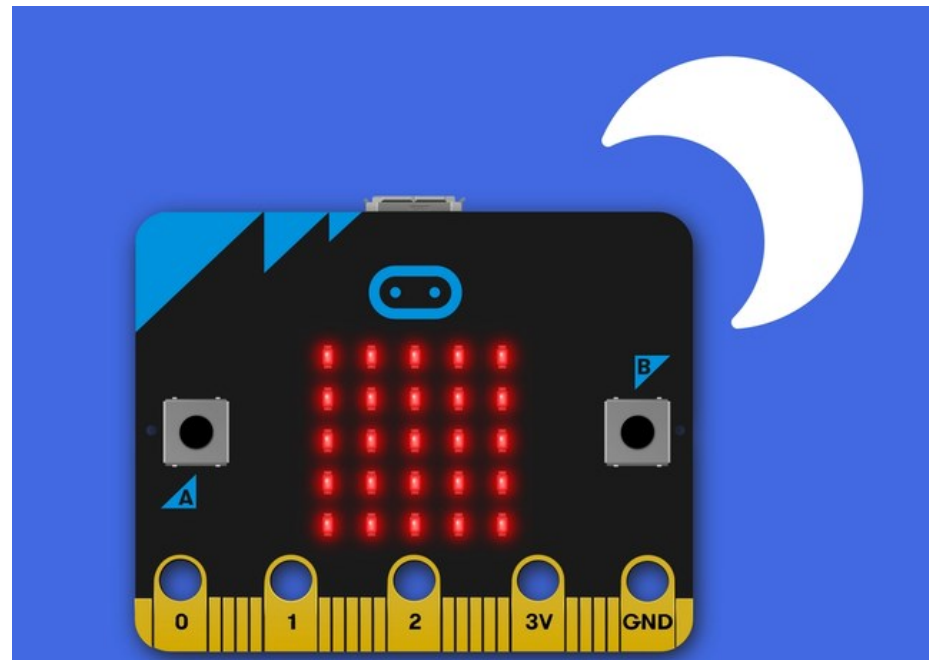
&

# SMART:Blox

Ένα νυχτερινό φως που φωτίζει την οθόνη LED του micro:bit στο σκοτάδι. Μαθαίνετε τη λειτουργία του αισθητήρα ηλιακού φωτός, ο οποίος χρησιμοποιεί τα LED του micro:bit ως είσοδο του αισθητήρα. Καλύψτε την οθόνη, με τα LED του micro:bit, με το χέρι σας και δείτε αν αυτά ανάβουν.

Ανοίξτε δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/nightlight/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/nightlight/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.5

Κάντε λίγο θόρυβο



micro:bit

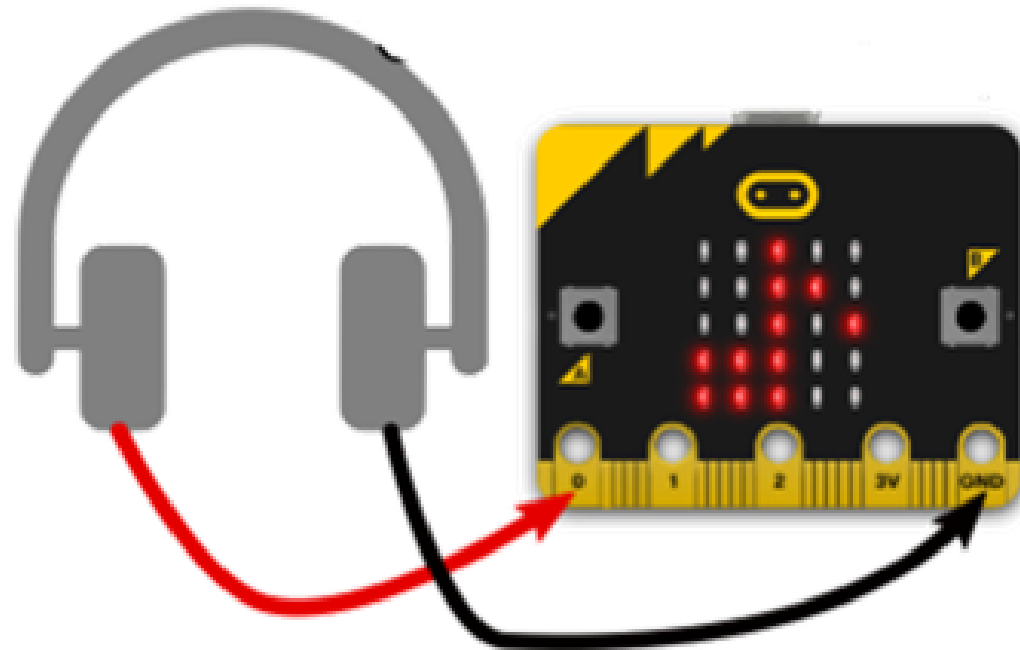
&

# SMART:Blox

Παράγετε ήχους με micro:bit, συνδέοντας ακουστικά ή ηχεία. Μαθαίνετε τη λειτουργία των χρυσών ακίδων στο κάτω μέρος του micro:bit, οι οποίες χρησιμοποιούνται σαν είσοδοι και έξοδοι από και προς τη συσκευή.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/make-some-noise/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/make-some-noise/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.6

Τζουκ μποξ



micro:bit

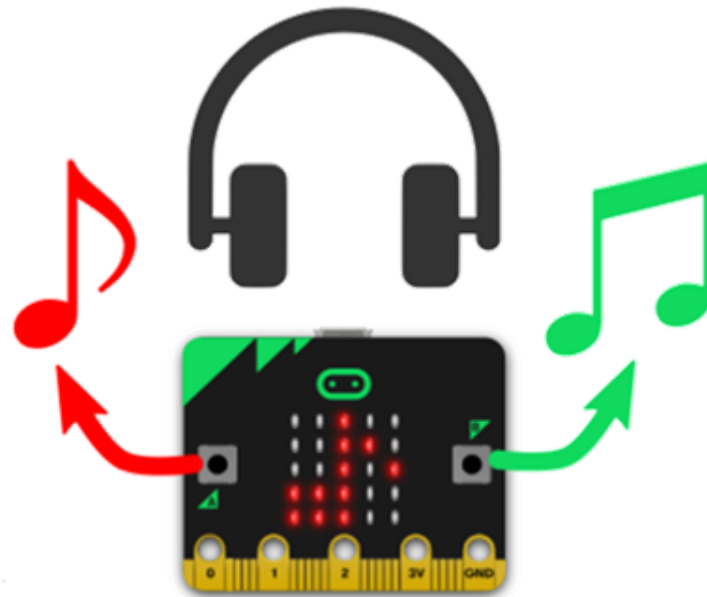
&

SMART:Blox

Κατασκευάστε ένα μουσικό μηχάνημα που παίζει διαφορετικούς ήχους με το πάτημα ενός κουμπιού. Η επιλογή διαφορετικών πλήκτρων αναπαράγει μέσω του προγράμματος διαφορετικούς ενσωματωμένους ήχους, εάν πατήσετε το κουμπί εισαγωγής A ή το κουμπί B.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/jukebox/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/jukebox/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.7

Βρόχοι Frère Jacques



micro:bit

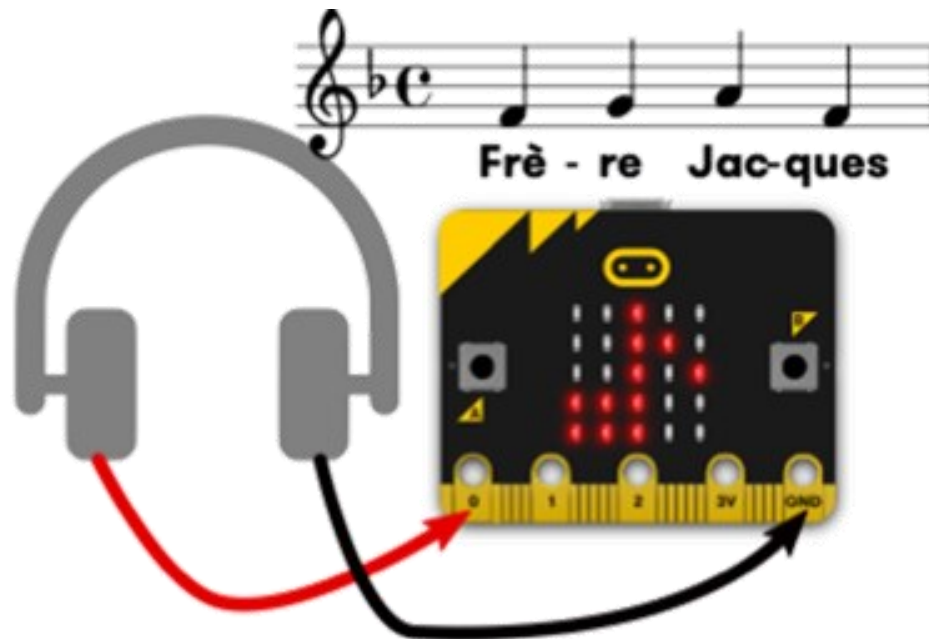
&

SMART:Blox

Προγραμματίστε το micro:bit σας για να αναπαράγει μια διάσημη- ή μια δική σας μελωδία. Συνδέστε ακουστικά ή ενισχυμένο ηχείο. Μαθαίνετε τη χρήση βρόχων που αναπαράγουν κάθε προγραμματιστική γραμμή δύο φορές.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/frere-jacques-tune/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/frere-jacques-tune/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.8

Τηλεμεταφορά εικόνας

  
micro:bit

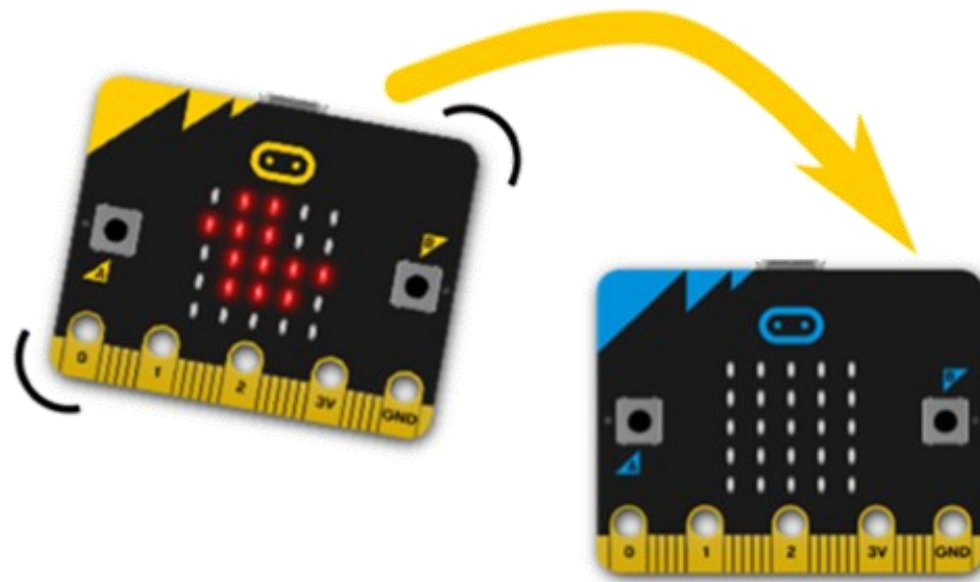
&

SMART:BlOX

Μεταφέρετε μια απεικόνιση πάπιας από το ένα micro:bit στο άλλο. Αναδείξτε αυτό το πρόγραμμα σε δύο micro:bits, ανακινήστε το ένα και μια πάπια φαίνεται να ταξιδεύει μαγικά στον αέρα από το ένα στο άλλο. Ανακινήστε το άλλο για να το στείλετε πίσω. Μαθαίνετε να χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ραδιοεκπομπής και ραδιολήψης του micro:bit για να στέλνετε δεδομένα από το ένα micro:bit στο άλλο.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/teleporting-duck/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/teleporting-duck/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.9

Ομαδική τηλεμεταφορά εικόνας



micro:bit

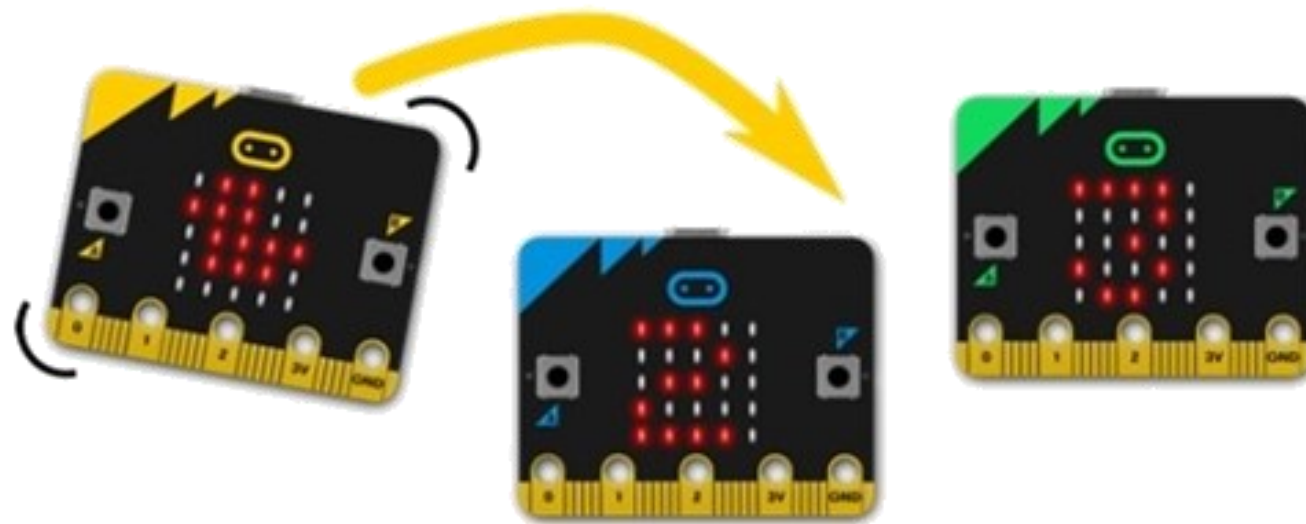
&

# SMART:Blox

Μεταφέρετε μια απεικόνιση πάπιας από το ένα micro:bit στο άλλο. Αναδείξτε αυτό το πρόγραμμα σε 3 ή περισσότερα micro:bits, ανακινήστε το ένα και μια πάπια φαίνεται να ταξιδεύει μαγικά στον αέρα από το ένα στα υπόλοιπα. Μαθαίνετε να χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ραδιοεκπομπής και ραδιολήψης του micro:bit για να στέλνετε δεδομένα από τη μία συσκευή στις υπόλοιπες.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/group-teleporting-duck/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/group-teleporting-duck/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.10

Πες μου ένα μυστικό



micro:bit

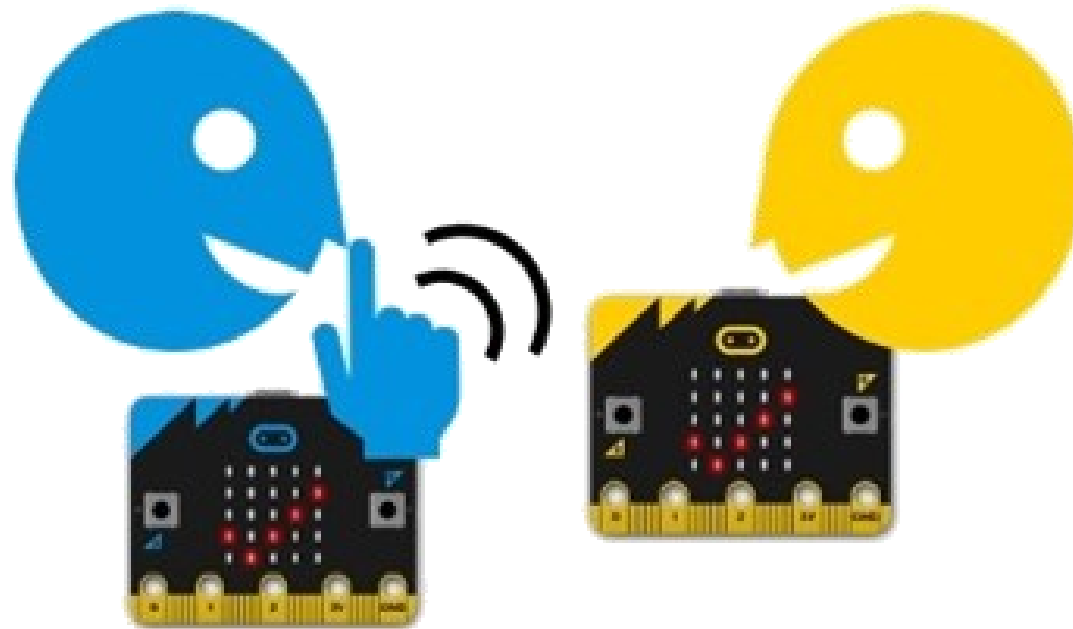
&

# SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε τη δυνατότητα ραδιολήψης micro:bit για να απαντήσετε κρυφά σε ερωτήσεις. Μαθαίνετε πώς να ενεργοποιήσετε αυτό το πρόγραμμα σε δύο micro:bit, αποστέλλοντας και λαμβάνοντας μηνύματα με διαφορετική χρήση των πλήκτρων A και B.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/tell-me-a-secret/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/tell-me-a-secret/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.11

Θερμόμετρο εσωτερικού-εξωτερικού  
χώρου



micro:bit

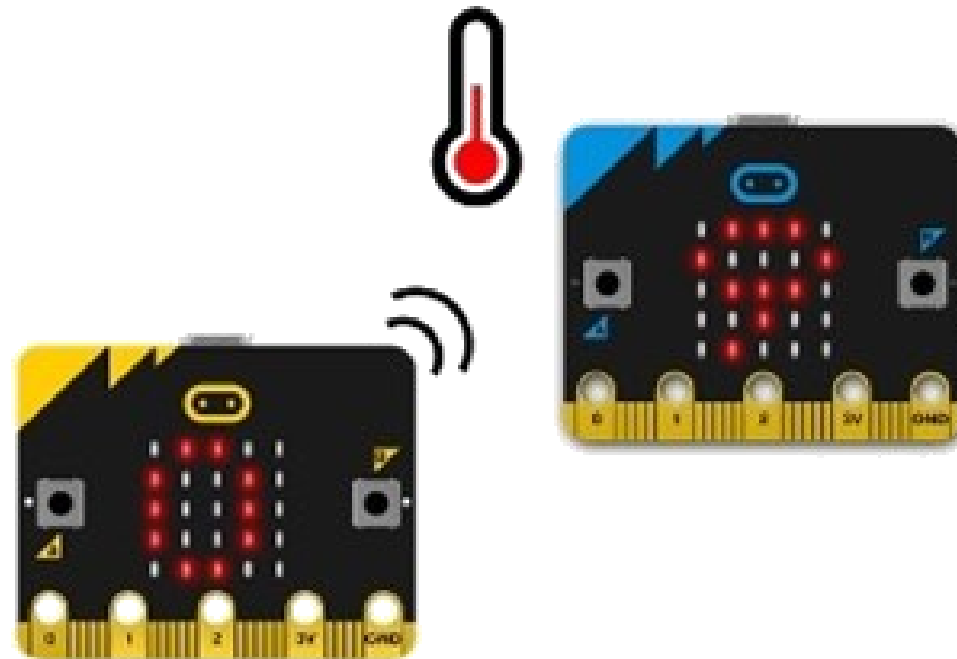
&

# SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε δύο micro:bits για να μπορείτε να παρακολουθείτε τις εξωτερικές θερμοκρασίες εξ αποστάσεως. Μαθαίνετε τη χρήση δύο διαφορετικών προγραμμάτων, ένα για το micro:bit που ανιχνεύει τη θερμοκρασία και ένα για αυτό που αποστέλλει την τιμή με ραδιοφωνικά κύματα.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/indoor-outdoor-thermometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/indoor-outdoor-thermometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.12

Πομπός καρδιακών παλμών



micro:bit

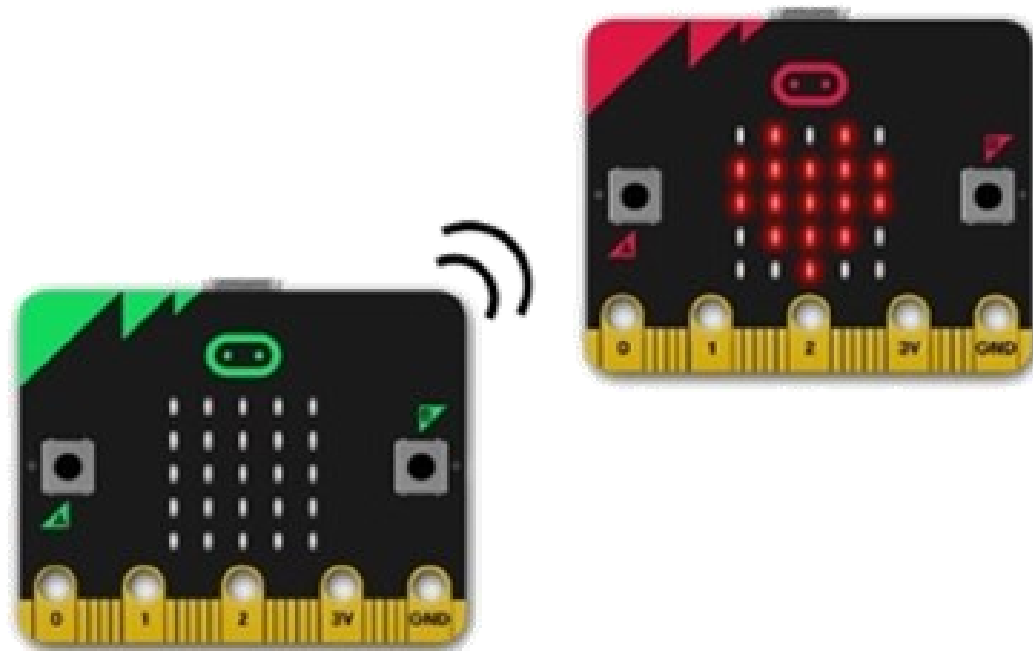
&

# SMART:Blox

Με δύο micro:bits μπορείτε να παρακολουθείτε κάτι πολύτιμο, όπως η υγεία ή ένα κατοικίδιο χρησιμοποιώντας ραδιοφωνικά μηνύματα. Εκπαιδεύεστε στη χρήση δύο διαφορετικών προγραμμάτων, ένα που αφορά τον πομπό ραδιοφωνικών κυμάτων και ένα τον δέκτη.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/heartbeat-beacon/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/heartbeat-beacon/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.13

Κυνήγι Θησαυρού



micro:bit

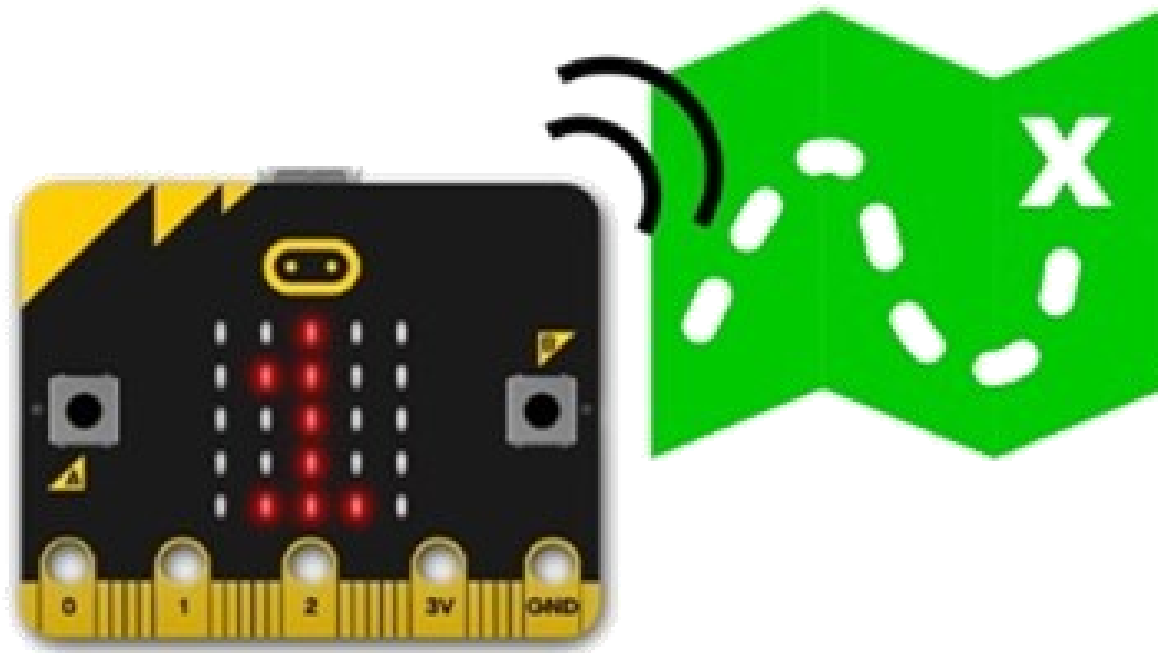
&

# SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε πολλά micro:bits για να φτιάξετε ένα παιχνίδι κυνηγιού φυσικού θησαυρού χρησιμοποιώντας ραδιοεπικοινωνία. Εκπαιδεύεστε στη χρήση δύο διαφορετικών προγραμμάτων, ένα που αφορά τη μετάδοση ραδιοφωνικών σημάτων και ένα άλλο τη λήψη των σημάτων.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/treasure-hunt/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/treasure-hunt/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.14

Πίνακας επιλογής δραστηριοτήτων



micro:bit

&

SMART:BlOX

Δυσκολεύεστε να αποφασίσετε ή να συμφωνήσετε τι να κάνετε; Χρησιμοποιήστε πίνακες για να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα micro:bit που επιλέγει για εσάς! Μαθαίνετε για τους πίνακες, καθώς το micro:bit αποθηκεύει τη λίστα με τις πιθανές δραστηριότητές σας σε μια λίστα (ή πίνακα ), που ονομάζεται 'options'.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/activity-array/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/activity-array/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.15

### Θερμόμετρο Φαρενάιτ



micro:bit

&

# SMART:Blox

Ο επεξεργαστής micro:bit έχει μια ενσωματωμένη είσοδο αισθητήρα θερμοκρασίας, που δίνει μετρήσεις σε βαθμούς Κελσίου. Εκπαιδύεστε με τη χρήση λειτουργιών, που σας επιτρέπει να μετατρέπετε εύκολα τη θερμοκρασία σε Fahrenheit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/fahrenheit-thermometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google.com/projects/make-it-code-it/fahrenheit-thermometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.16

Jukebox με ένταση



micro:bit

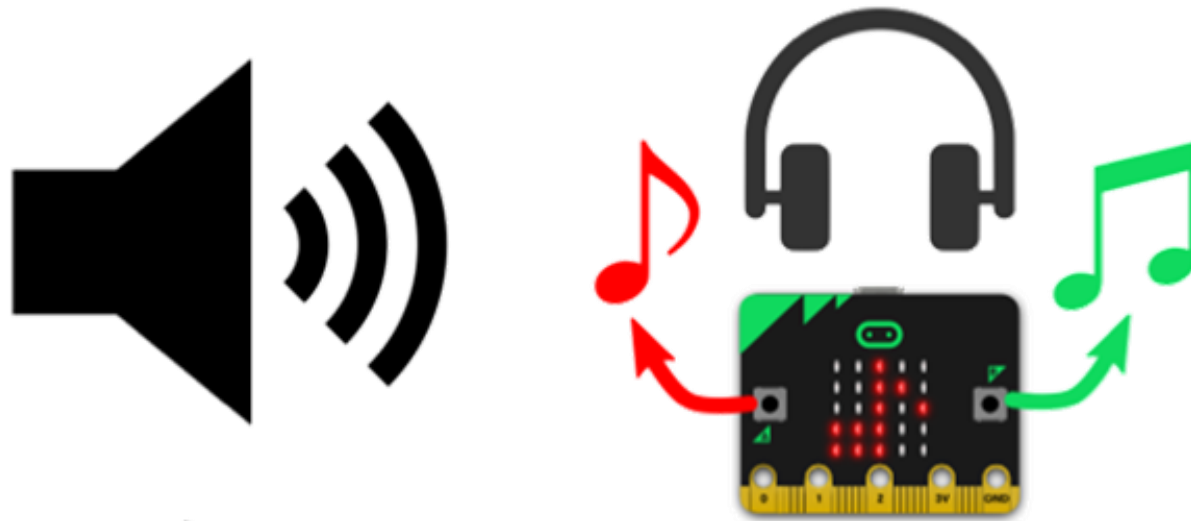
&

SMART:Blox

Αυτή η δραστηριότητα προσθέτει έναν έλεγχο της έντασης του ήχου σε ένα jukebox micro:bit. Παίζει διαφορετικούς ήχους αν πατήσετε το κουμπί A ή B και μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε την ένταση, γέρνοντας το micro:bit αριστερά ή δεξιά. Εκπαιδεύστε με τη χρήση διπλής εισόδου στο σύστημα, με ταυτόχρονη λειτουργία του αισθητήρα επιτάχυνσης.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/jukebox-with-volume/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/jukebox-with-volume/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.17**

Απλός συναγερμός πόρτας



micro:bit

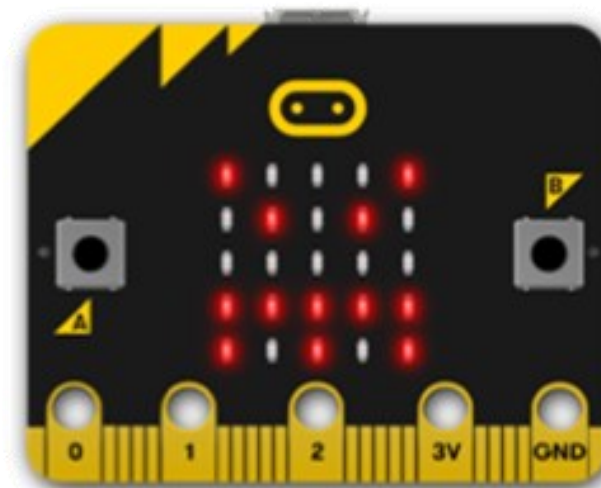
&

**SMART:Blox**

Σε αυτή τη δραστηριότητα θα κατασκευάσετε έναν συναγερμό πόρτας, που λειτουργεί ακριβώς όπως ένας πραγματικός αισθητήρας πόρτας σε ένα σύστημα ασφαλείας σπιτιού. Σκοπός της δραστηριότητας είναι να καταδείξει τη διπλή λειτουργία του μαγνητόμετρου καθώς εκτός από τη λειτουργία της πυξίδας, μπορεί να ανιχνεύσει και μαγνητικά πεδία στον χώρο.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/simple-door-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/simple-door-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.18

Χρονοδιακόπτης αφής



micro:bit

&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα απλό χρονόμετρο χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα λογότυπου αφής micro:bit, σαν πύλη εισόδου στο σύστημα.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/touch-timer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/touch-timer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.19

Αγγίξτε το χρονόμετρο



micro:bit

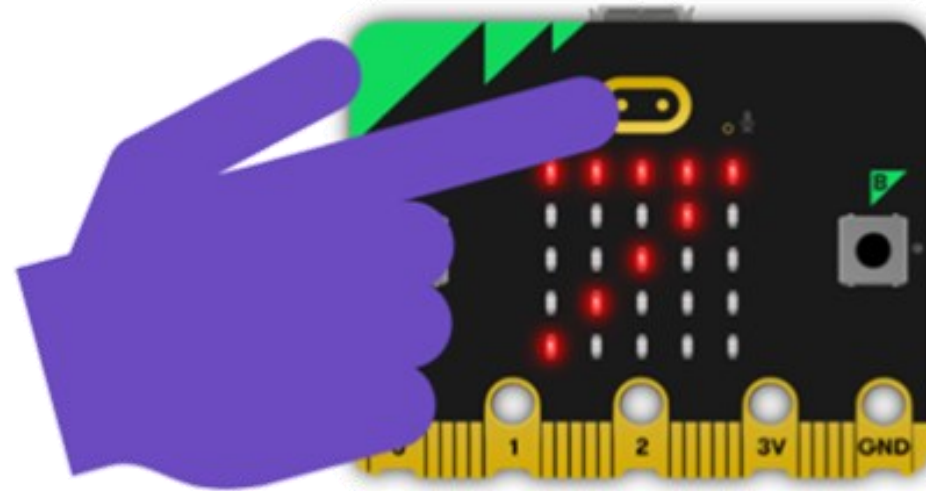
&

# SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα πραγματικό χρονόμετρο, χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα λογότυπου αφής micro:bit ως επιπλέον κουμπί εισόδου.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/touch-timer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/touch-timer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.20

Καταγραφικό ήχου



micro:bit

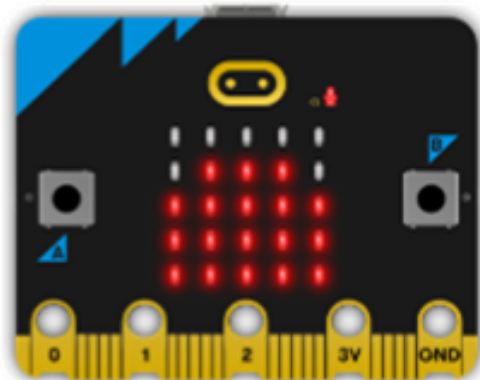
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα καταγραφικό έντασης ήχου, για να παρακολουθείτε τις διακυμάνσεις του στο περιβάλλοντα χώρο με την πάροδο του χρόνου. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τον ενσωματωμένο αισθητήρα μικροφώνου του micro:bit για να μετρήσετε πόση ένταση έχει ένας ήχος.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-logger/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-logger/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.21

Προγραμματισμός ηλεκτρονικού  
κατοικιδίου



micro:bit

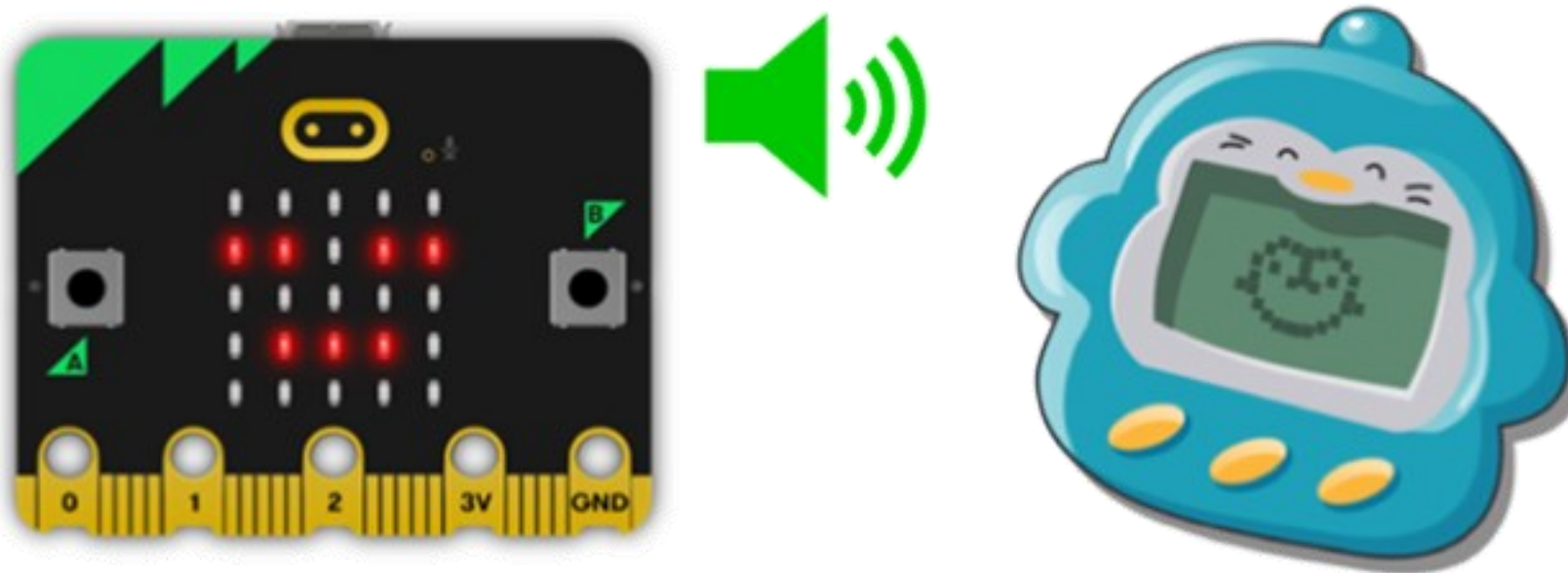
&

# SMART:blox

Κωδικοποιήστε το δικό σας ηλεκτρονικό κατοικίδιο. Το ενσωματωμένο ηχείο micro:bit το κάνει ακόμα πιο διασκεδαστικό με τους εκφραστικούς ήχους που παράγει. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε μεταβλητές και βρόχους για να φτιάξετε ένα απλό χρονόμετρο.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/microbit-pet/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/microbit-pet/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.22

Αλφάδι



micro:bit

&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα εργαλείο χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα επιταχυνσιόμετρου για τη μέτρηση γωνιών. Το ενσωματωμένο ηχείο micro:bit σας διευκολύνει να βελτιώσετε το αλφάδι σας με ηχητική αντίδραση. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε τον αισθητήρα επιταχυνσιόμετρου για τη μέτρηση γωνιών.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/spirit-level/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/spirit-level/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.23

Ηχητική πυξίδα



micro:bit

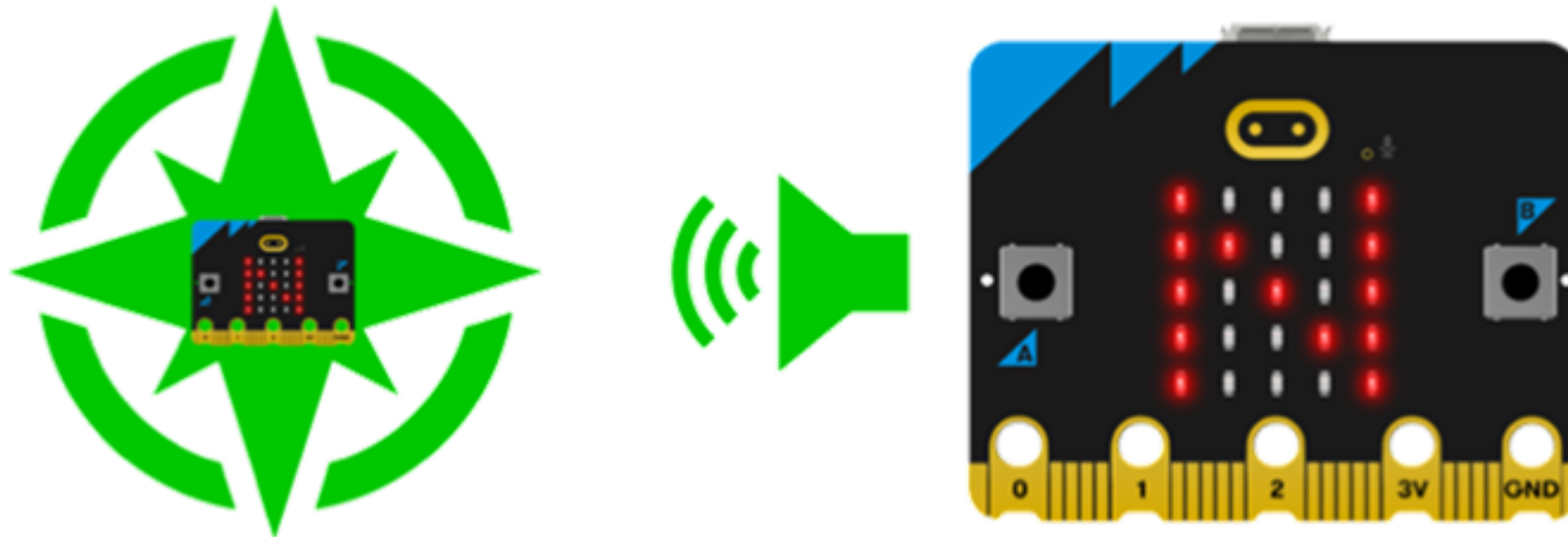
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε μια πυξίδα, από τον αισθητήρα μαγνητομέτρου micro:bit, που κάνει έναν ήχο όταν στρέφετε προς τον Βορρά για να την κάνετε πιο προσιτή και χρήσιμη. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιήσετε μεταβλητές, επιλογή, συγκρίσεις και λογική για να ενεργοποιήσετε συμβάντα όταν οι μετρήσεις των αισθητήρων πέφτουν σε ένα εύρος αριθμών.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-compass/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/sound-compass/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.24

Κερί



micro:bit

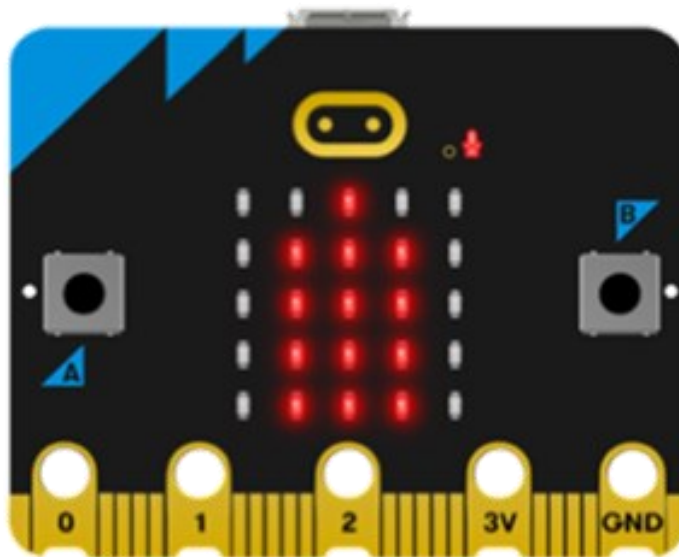
&

SMART:Blox

Φτιάξτε ένα ηλεκτρονικό κερί που μπορείτε να σβήσετε! Το ενσωματωμένο μικρόφωνο του micro:bit ανιχνεύει τον ήχο της αναπνοής, σβήνει και ανάβει ξανά το κερί. Μαθαίνετε πώς να διαχειρίζεστε τις εξόδους σε απόκριση των εισόδων του αισθητήρα.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/candle/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/candle/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.25

Μετρητής χρόνου για παλαμάκια  
(Clap-o-meter)



micro:bit

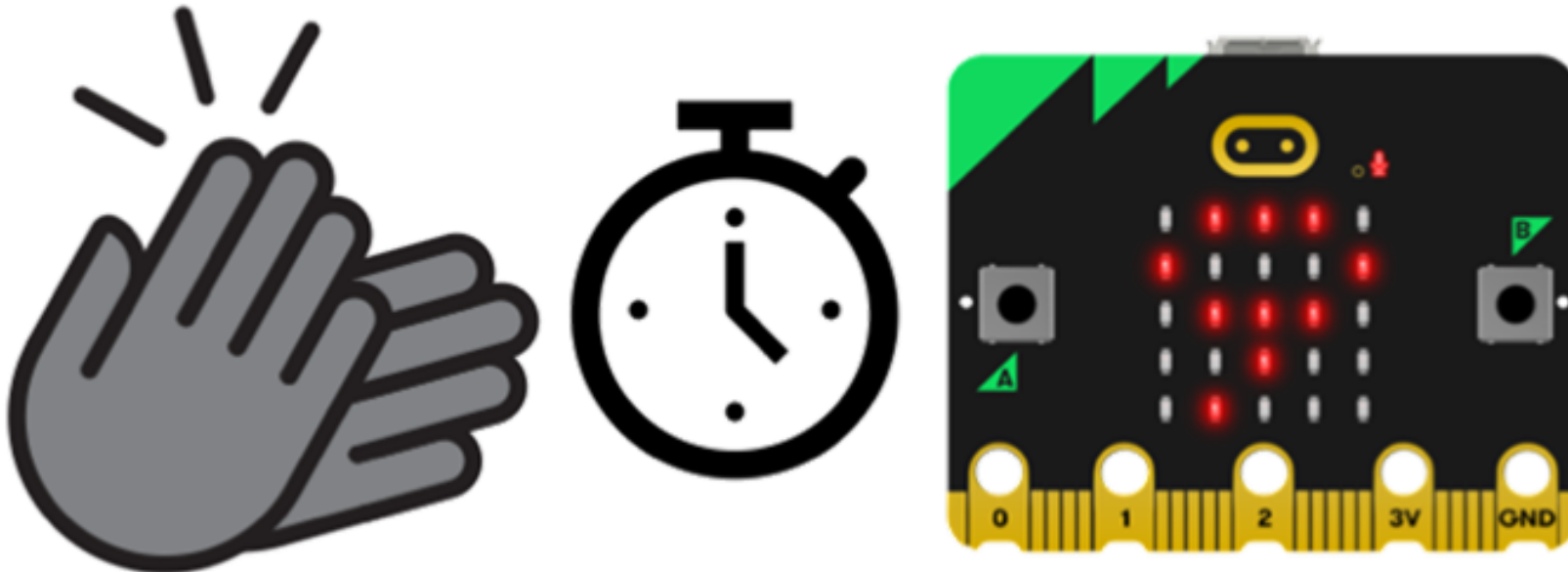
&

# SMART:Blox

Μετρήστε πόσο διαρκεί το χειροκρότημα - ή οποιοσδήποτε δυνατός ήχος - με αυτό το χρονόμετρο, που χρησιμοποιεί το μικρόφωνο στο micro:bit. Μαθαίνετε πώς να ορίσετε το όριο για ηχητικά συμβάντα υψηλής και χαμηλής έντασης.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/clapometer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/clapometer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.26

Καταγραφικό δεδομένων



micro:bit

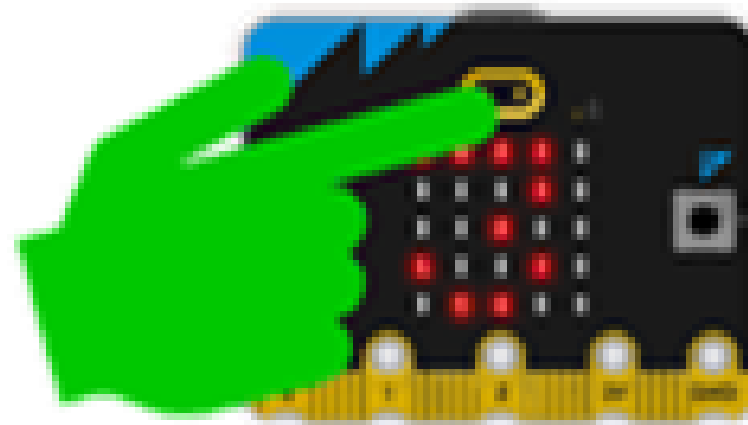
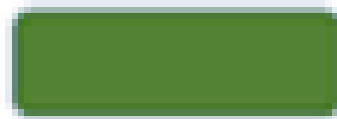
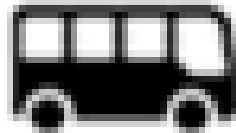
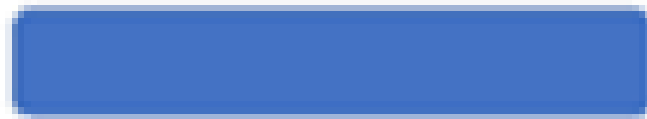
&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε το micro:bit του BBC ως καταγραφέα δεδομένων για να ερευνήσετε πράγματα που βλέπετε, όπως διαφορετικά είδη οχημάτων κίνησης ή απαντήσεις σε ερωτήσεις. Μαθαίνετε να καταγράφετε και να αποθηκεύετε τα δεδομένα σε έναν πίνακα, ώστε να μπορείτε να τα αναλύσετε αργότερα.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/traffic-survey-data-logger/?x\\_tr\\_sl=en&x\\_tr\\_tl=el&x\\_tr\\_hl=el&x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/traffic-survey-data-logger/?x_tr_sl=en&x_tr_tl=el&x_tr_hl=el&x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.27

Μετρητής εγγύτητας



micro:bit

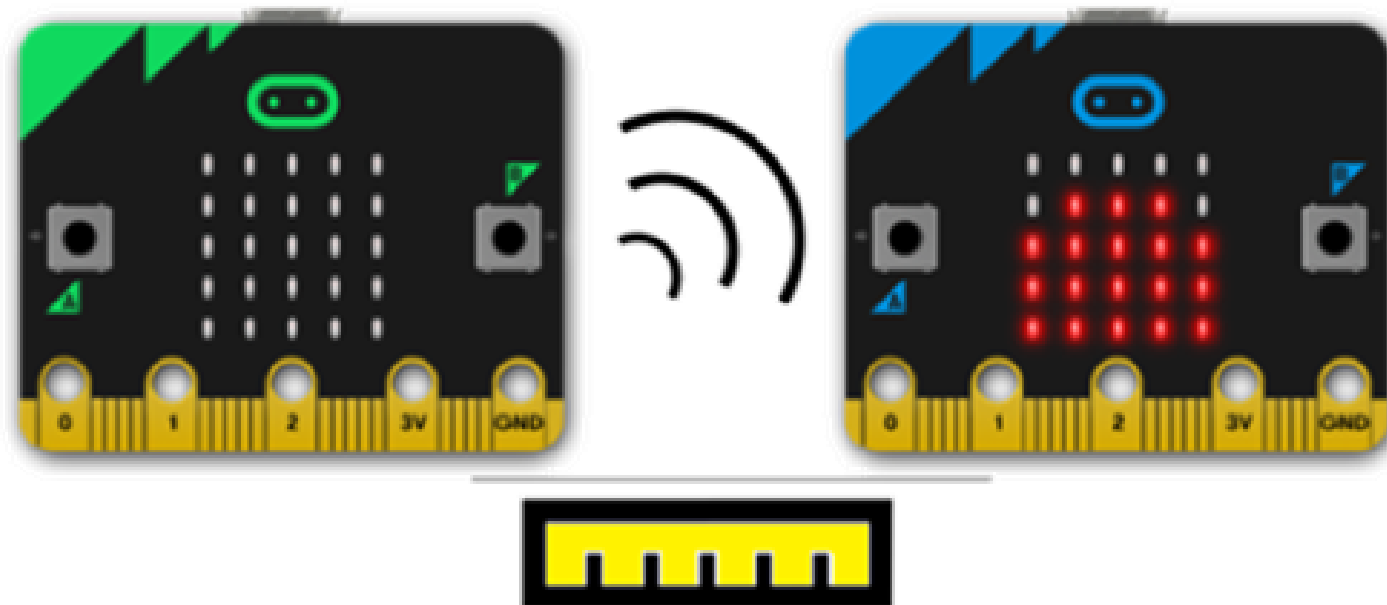
&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε τα ραδιοκύματα για να αντιληφθείτε πόσο κοντά είναι ένα άλλο micro:bit. Βοηθήστε τους ανθρώπους να γνωρίζουν, ότι βρίσκονται σε ασφαλή κοινωνική απόσταση. Χρειάζεστε τουλάχιστον 2 micro:bits. Μαθαίνετε ότι τα ραδιοφωνικά σήματα έχουν μεγαλύτερη ισχύ πιο κοντά στον πομπό.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/proximity-beacon/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/proximity-beacon/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.28**

Κιθάρα 1 - μελωδίες αφής



micro:bit

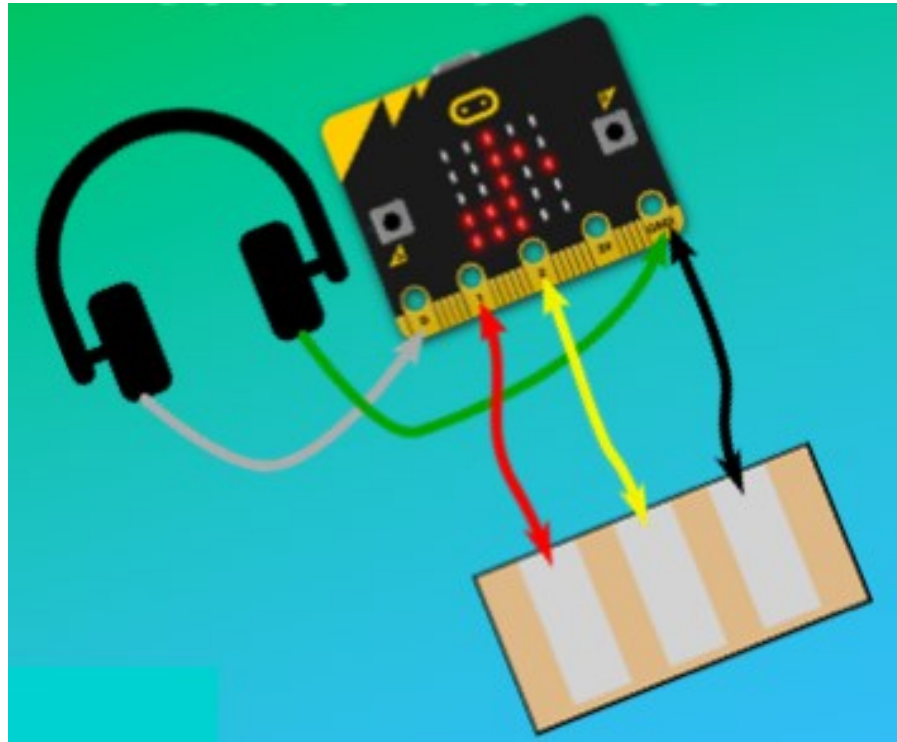
&

**SMART:Blox**

Το πρώτο βήμα για να φτιάξετε μια κιθάρα micro:bit: παίξτε διαφορετικούς ήχους χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα αφής micro:bit. Μαθαίνετε πώς να συνδέετε εξωτερικές συσκευές στο micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-1-touch-tunes/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-1-touch-tunes/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.29**

**Κιθάρα 2 – συγχορδίες**



micro:bit

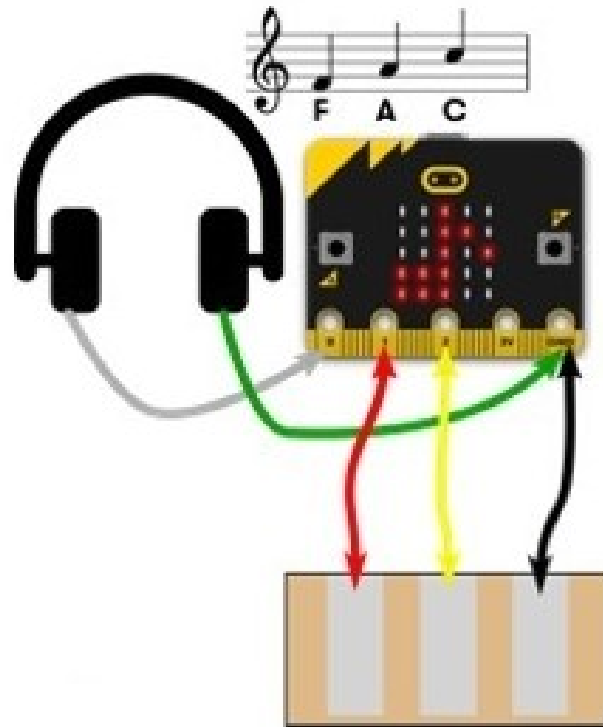
&

**SMART:Blox**

Κάντε τη micro:bit κιθάρα ή το πληκτρολόγιο να παίζει συγχορδίες με ένα μόνο άγγιγμα. Μαθαίνετε πώς να συνδέετε εξωτερικές συσκευές για διαφορετικές χρήσεις στο micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-2-chords/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-2-chords/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.30

Κιθάρα 3 – οκτάβες



micro:bit

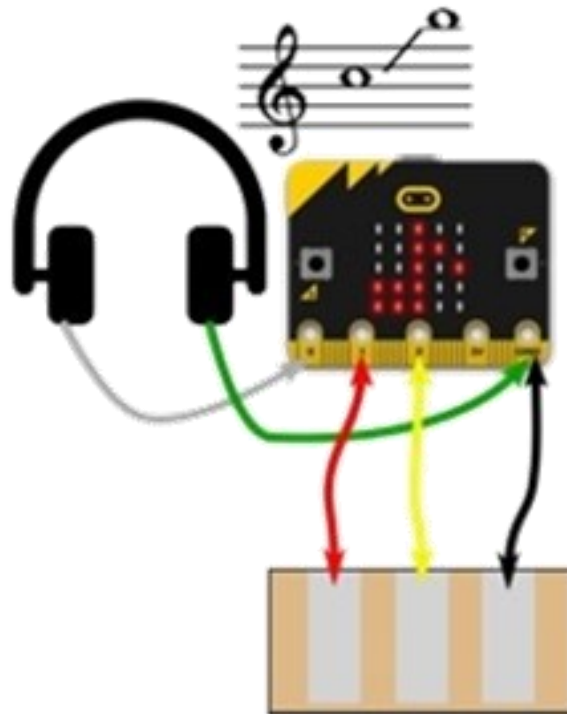
&

SMART:Blox

Βελτιώστε την κιθάρα του micro:bit, μετατοπίζοντας τον τόνο πάνω και κάτω σε οκτάβες. Μαθαίνετε πώς να συνδέετε εξωτερικές συσκευές για διαφορετικές χρήσεις στο micro:bit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-3-octaves/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/guitar-3-octaves/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.31

Συναγερμός κλίσης



micro:bit

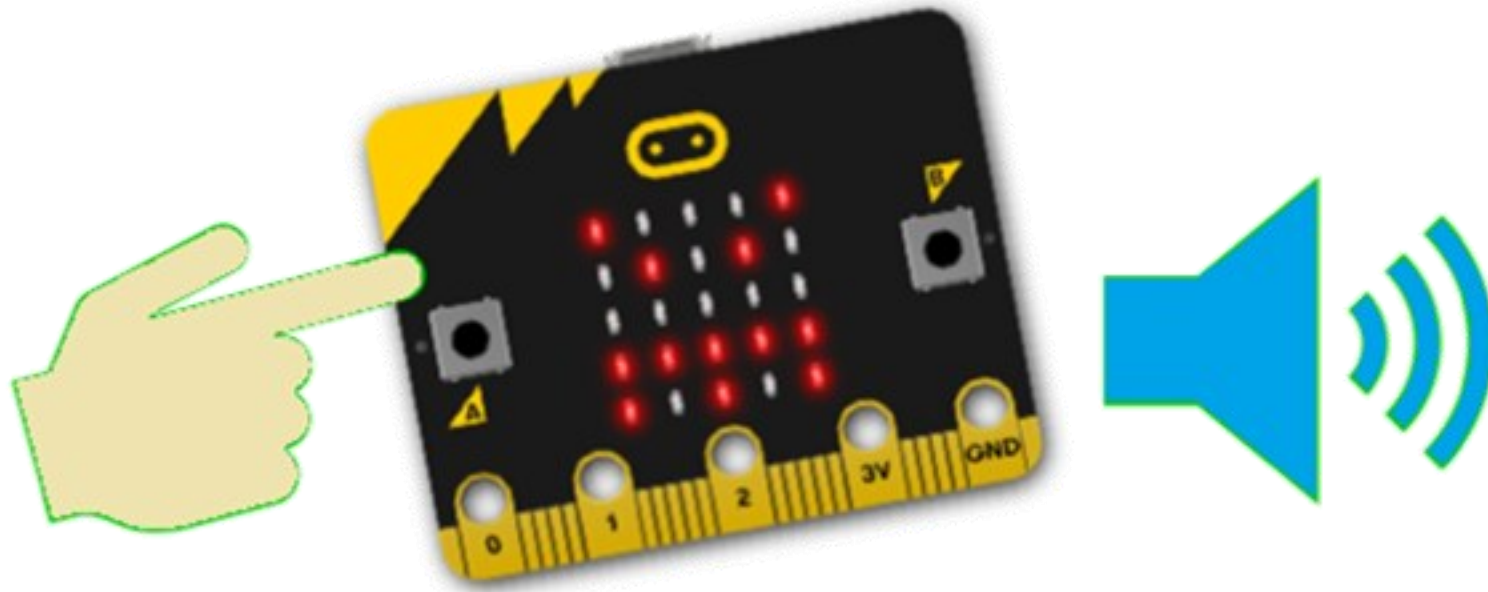
&

SMART:Blox

Διατηρήστε τα πολύτιμα πράγματά σας ασφαλή με αυτόν τον ραδιοελεγχόμενο συναγερμό διαρρήξεων. Μαθαίνετε την χρήση του επιταχυνσιόμετρου καθώς όταν το micro:bit ανακινείται, ανιχνεύει κίνηση, εμφανίζει ένα θυμωμένο πρόσωπο στην οθόνη LED και αναπαράγει έναν ήχο συναγερμού .

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/tilt-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/tilt-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.32

Ελαφρύς συναγερμός



micro:bit

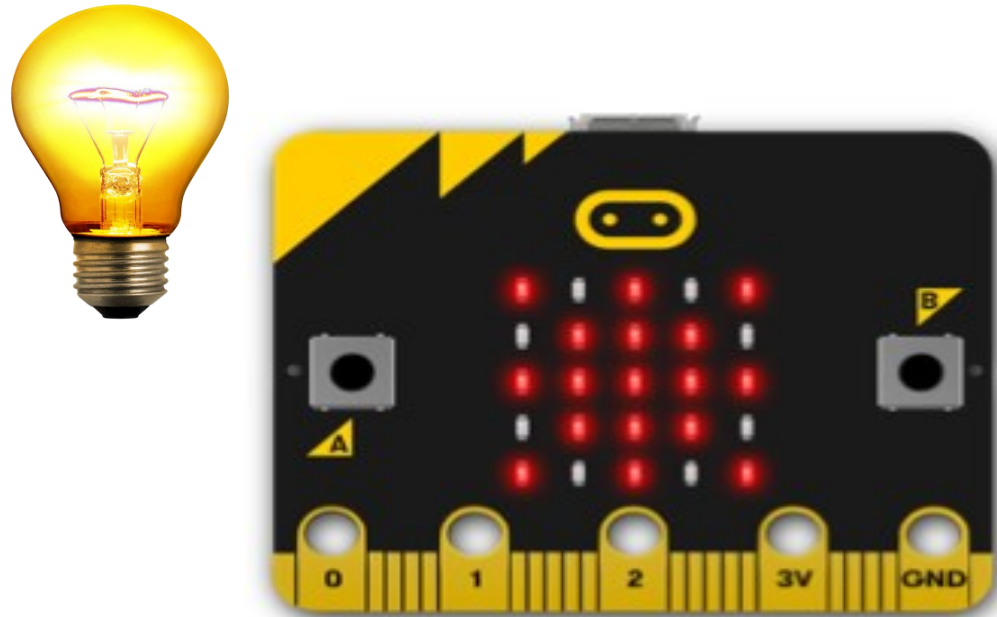
&

SMART:Blox

Ένας τηλεχειριζόμενος συναγερμός, έτσι ώστε όταν ξέρετε ότι κάποιος έχει ανάψει τα φώτα – ή άνοιξε ένα συρτάρι ή τσάντα. Μαθαίνετε πώς να χρησιμοποιείτε τα LED του micro:bit ως αισθητήρα φωτός.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/light-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/light-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.33

Συναγερμός διακόπτη πίεσης



micro:bit

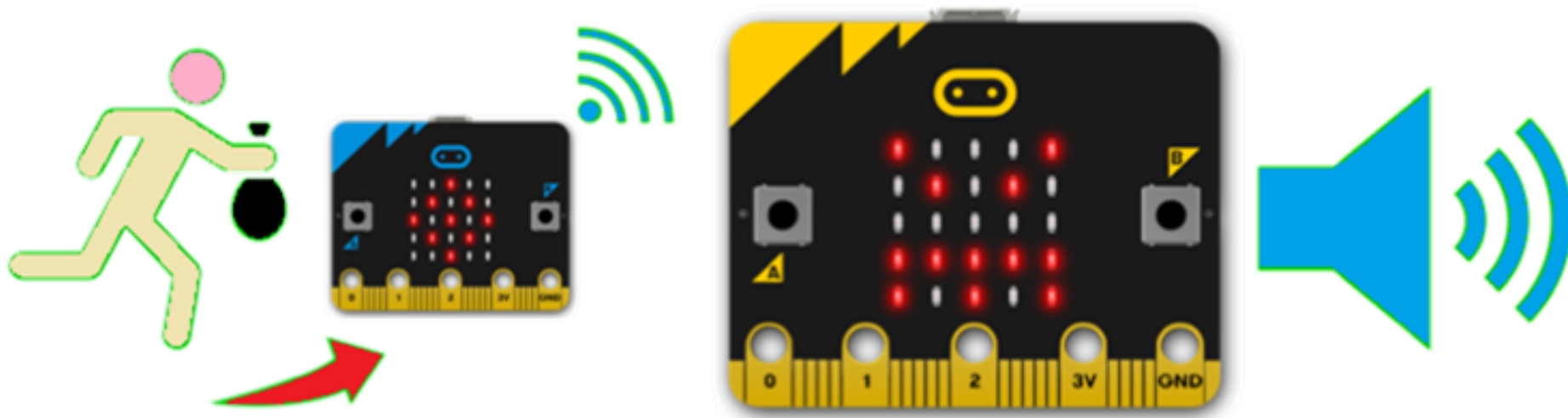
&

SMART:Blox

Δημιουργήστε έναν ασύρματο συναγερμό εισβολέα που θα σας προειδοποιεί όταν κάποιος πατήσει έναν αισθητήρα πίεσης οικιακής χρήσης. Μαθαίνετε πώς να δημιουργείτε ένα απλό ηλεκτρικό κύκλωμα με το microbit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/pressure-switch-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/pressure-switch-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.34

Συναγερμός πορτών



micro:bit

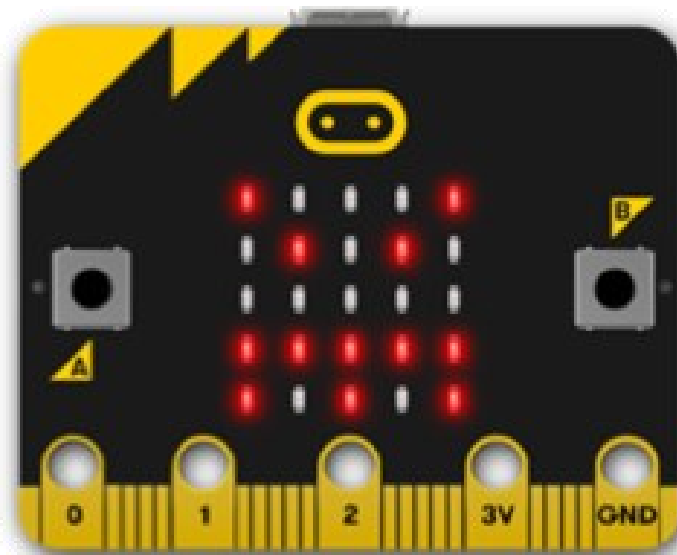
&

SMART:Blox

Ένας ασύρματος συναγερμός που σας προειδοποιεί όταν κάποιος ανοίγει μια πόρτα – ή την αφήνει ανοιχτή. Μαθαίνετε την λειτουργία της σύμπλεξης του μαγνητόμετρου και ενός βρόχου επανάληψης.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/door-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.goog/projects/make-it-code-it/door-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.35

Παιχνίδι αντίδρασης



micro:bit

&

SMART:Blox

Δημιουργήστε ένα παιχνίδι αντίδρασης με πραγματικούς φυσικούς διακόπτες που μπορείτε να χτυπήσετε όσο δυνατά θέλετε!  
Μαθαίνετε πώς να δημιουργείτε ένα σύνθετο ηλεκτρικό κύκλωμα με το microbit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/reaction-game/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/reaction-game/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.36

Καταγραφείας δεδομένων  
MakeCode



micro:bit

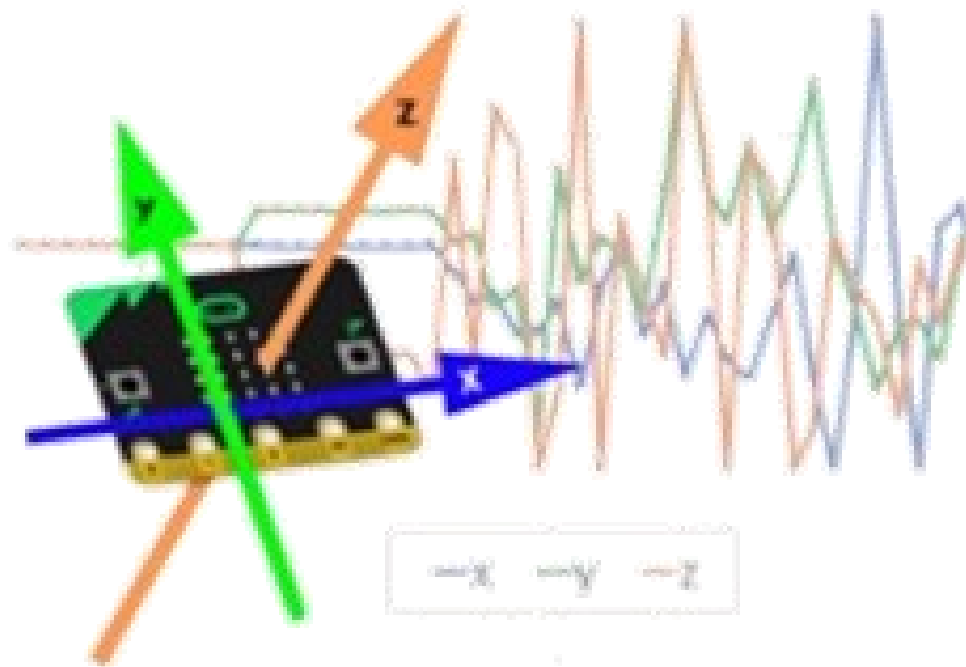
&

SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε micro:bit ως ασύρματο καταγραφικό δεδομένων που καταγράφει μετρήσεις από τους αισθητήρες του. Μαθαίνετε πως οι μετρήσεις του επιταχυνσιόμετρου υλοποιούνται σε 3 διαστάσεις (άξονες x, y και z) και εκπέμπονται μέσω ραδιοφωνικών κυμάτων, ενώ παράλληλα πώς να σχεδιάσετε τα δεδομένα σε ένα γράφημα διασποράς.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/makecode-wireless-data-logger/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/makecode-wireless-data-logger/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.37**

Καταγραφείας δεδομένων Python



micro:bit

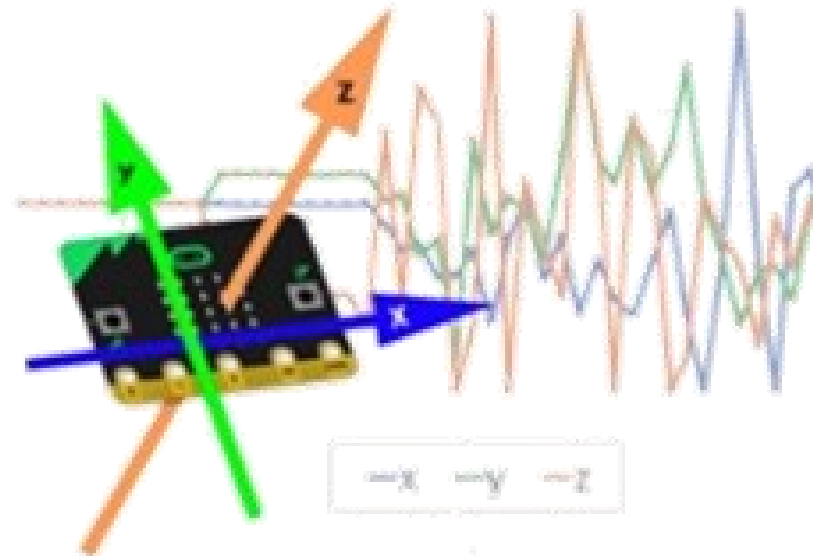
&

**SMART:Blox**

Χρησιμοποιήστε micro:bit ως ασύρματο καταγραφικό δεδομένων που καταγράφει μετρήσεις από τους αισθητήρες του και εμφανίστε τα αποτελέσματα με τη γλώσσα προγραμματισμού Python. Μαθαίνετε πως οι μετρήσεις του επιταχυνσιόμετρου υλοποιούνται σε 3 διαστάσεις (άξονες x, y και z) και εκπέμπονται μέσω ραδιοφωνικών κυμάτων, ενώ παράλληλα μαθαίνετε πώς να σχεδιάσετε τα δεδομένα σε ένα γράφημα διασποράς.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/python-wireless-data-logger/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/python-wireless-data-logger/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

Δραστηριότητα ΜΓ2.38

Πυγολαμπίδες



micro:bit

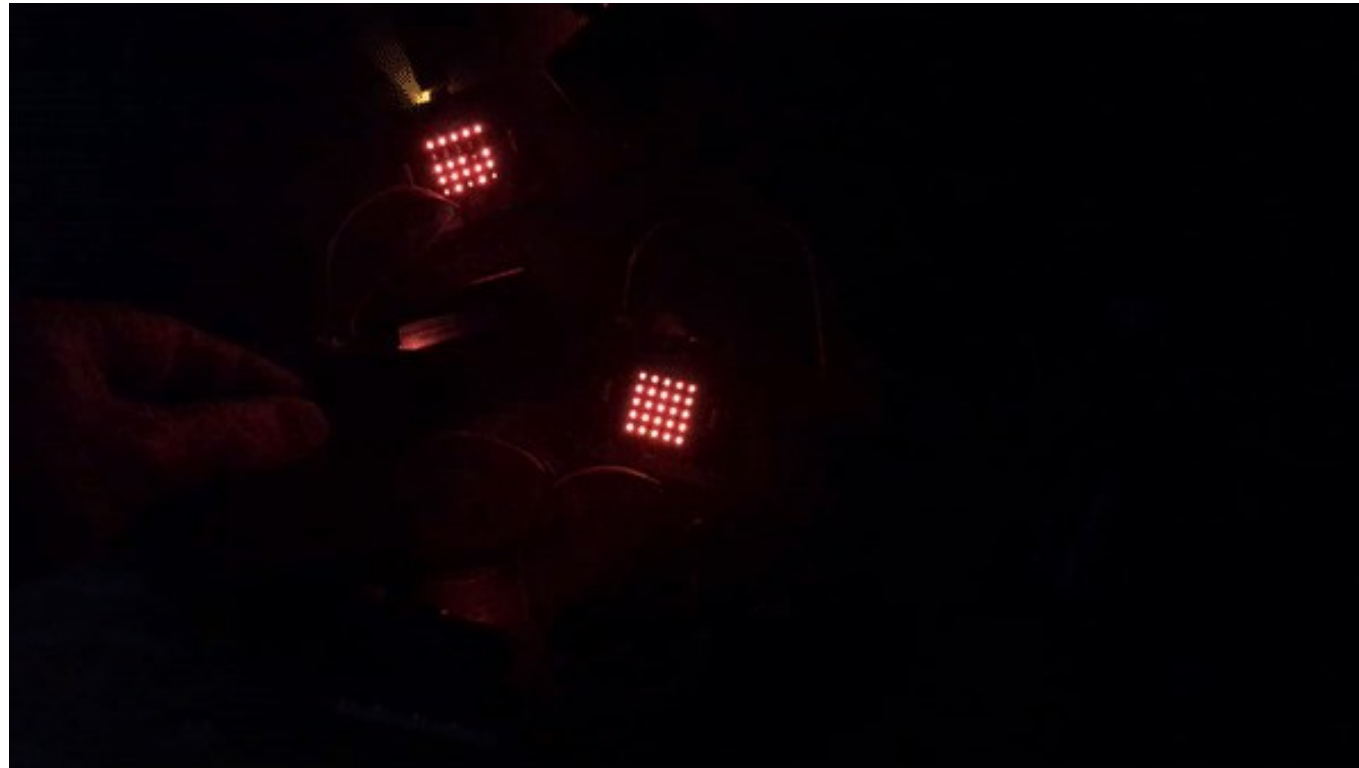
&

SMART:Blox

Μετατρέψτε ένα σετ micro:bits σε ένα μαγικό λαμπερό σμήνος πυγολαμπίδων, χρησιμοποιώντας ραδιοεπικοινωνία. Θα μάθετε πως να χρησιμοποιήσετε ραδιοεπικοινωνία, μεταξύ micro:bit, για την ενεργοποίηση συμβάντων.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/fireflies/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/fireflies/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.39**

Ενεργειακό φωτόμετρο



micro:bit

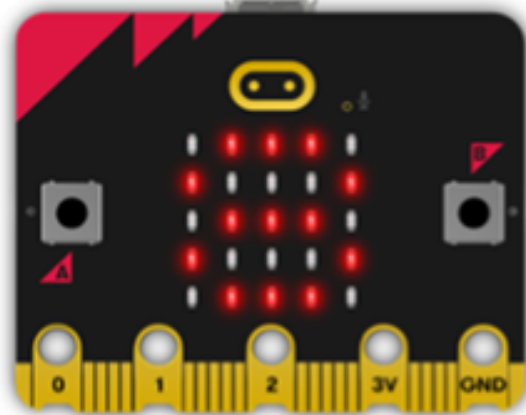
&

**SMART:Blox**

Με αυτήν την δραστηριότητα μαθαίνετε για τη χρήση ενέργειας στο σπίτι ή το σχολείο. Αυτό το φωτόμετρο θα σας βοηθήσει να μετρήσετε πως ποικίλλουν τα επίπεδα φωτός γύρω σας, όταν τα φώτα ανάβουν και σβήνουν.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-light-meter/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-light-meter/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)







# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.40**

Χρονοδιακόπτης ενεργειακού φωτός



micro:bit

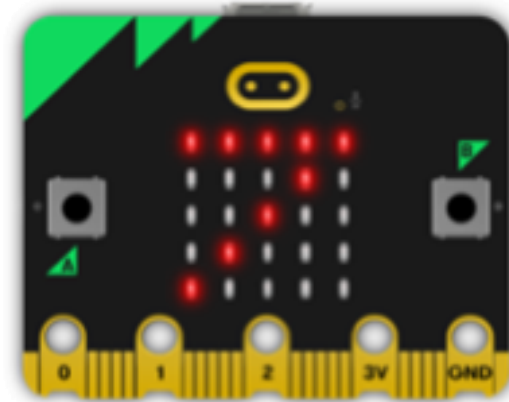
&

**SMART:Blox**

Χρονοδιάγραμμα για πόση ώρα παραμένουν αναμμένα τα φώτα καταναλώνοντας ενέργεια . Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την παρακολούθηση ωρών ηλιοφάνειας σε ένα μετεωρολογικό σταθμό. Θα μάθετε πώς να χρησιμοποιήσετε αισθητήρες και κώδικα, για την παρακολούθηση γεγονότων του πραγματικού κόσμου.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-light-timer/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-light-timer/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.41**

Υπολογιστής κόστους ενέργειας



micro:bit

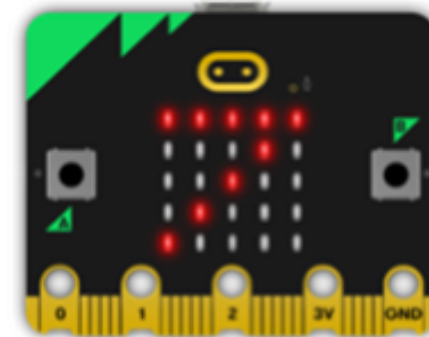
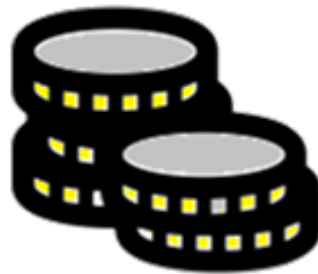
&

**SMART:Blox**

Μάθετε πώς να υπολογίζετε το κόστος της ενέργειας και φτιάξτε ένα χρονόμετρο που μετρά το κόστος λειτουργίας των ηλεκτρικών λαμπτήρων.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-cost-calculator/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/energy-cost-calculator/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

## Δραστηριότητα ΜΓ2.42

### Καταγραφείας δεδομένων κίνησης



micro:bit

&

# SMART:Blox

Χρησιμοποιήστε την καταγραφή δεδομένων με το micro:bit V2 του BBC για να συγκεντρώσετε μετρήσεις επιταχυνσιόμετρου, προκειμένου να σας βοηθήσει να σχεδιάσετε ένα εξατομικευμένο πρόγραμμα παρακολούθησης φυσικής κατάστασης.

Ανοίξτε το έργο σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/movement-data-logger/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/movement-data-logger/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)





# S2.1

STEM  
polytech

**Δραστηριότητα ΜΓ2.43**

Συναγερμός κίνησης (PIR)



micro:bit

&

**SMART:Blox**

Ένας ασύρματος συναγερμός που χρησιμοποιεί έναν ανιχνευτή κίνησης. Οι αισθητήρες PIR (παθητικό υπέρυθρο) χρησιμοποιούνται συνήθως σε συναγερμούς και συστήματα φωτισμού γραφείου για την ανίχνευση κίνησης. Θα μάθετε τη χρήση εξωτερικών αισθητήρων σε διασύνδεση με το microbit.

Ανοίξτε τη δραστηριότητα σας στη διεύθυνση:

[https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/pir-movement-alarm/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=el&\\_x\\_tr\\_hl=el&\\_x\\_tr\\_pto=wapp](https://microbit-org.translate.google/projects/make-it-code-it/pir-movement-alarm/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=el&_x_tr_hl=el&_x_tr_pto=wapp)

